

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Tabel	<i>viii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Lampiran	<i>x</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.7. Defenisi Operasional	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Belajar dan Hasil belajar	6
2.1.1. Pengertian Belajar	6
2.1.2. Hasil Belajar	6
2.2. Teknologi <i>Smartphone</i>	7
2.3. Mobile Learning	8
2.3.1. Karakteristik Mobile Learning	10
2.3.2. Klasifikasi Mobile Learning	12
2.3.3. Tujuan dan Fungsi Mobile Learning	13
2.4. Kingdom Animalia	14
2.5. Hipotesis Penelitian	22
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	23
3.2. Populasi dan Sampel	23
3.2.1. Populasi	23
3.2.2. Sampel	23
3.3. Variabel Penelitian	23
3.4. Jenis dan Desain Penelitian	23
3.4.1. Jenis Penelitian	23
3.4.2. Desain Penelitian	23
3.5. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian	24
3.5.1. Persiapan Penelitian	24
3.5.2. Tahap Pelaksanaan	25

3.6. Instrumen Penelitian	26
3.6.1. Uji Validitas	27
3.6.2. Uji Reliabilitas	27
3.6.3. Tingkat Kesukaran	28
3.6.4. Daya Pembeda	28
3.7. Teknik Analisis Data	29
3.7.1. Uji Normalitas	29
3.7.2. Uji Homogenitas	29
3.7.3. Uji Hipotesis	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil	31
4.1.1. Pengaruh Penggunaan <i>Smartphone</i> Terhadap Hasil Belajar Siswa	31
4.1.1.1. Uji Normalitas Data Hasil Postest	32
4.1.1.2. Uji Homogenitas Data Hasil Postest	33
4.1.1.3. Uji Hipotesis	33
4.2. Pembahasan	34
4.2.1. Pengaruh Penggunaan <i>Smartphone</i> Terhadap Hasil Belajar	34
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	37
5.2. Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38