

**PENGARUH MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* (PBL) TERHADAP  
KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH PADA MATERI POKOK  
FLUIDA STATIS DI SMA NEGERI 1 SILIMA PUNGGAPUNGA**

**Raffles Sinaga (NIM. 4132121021)**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh model *problem based learning* (PBL) terhadap kemampuan pemecahan masalah pada materi pokok Fluida Statis kelas XI IPA Semester II di SMA Negeri 1 Silima Punggapungga T.P 2016/2017.

Jenis penelitian ini adalah *quasi eksperimen* dengan desain penelitian *two group pretest-posttest design*. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XI Semester II yang terdiri dari 6 kelas. Pengambilan sampel dilakukan dengan cara *purposive sampling* yaitu kelas XI IPA 1 sebagai kelas eksperimen yang berjumlah 34 orang dan Kelas XI IPA 2 sebagai kelas kontrol yang berjumlah 34 orang. Instrumen yang digunakan ada 2 yaitu tes hasil belajar dalam bentuk esai dengan jumlah 5 soal dan lembar observasi aktivitas. Sebelum instrumen digunakan, instrumen terlebih dahulu di validasi oleh validator. Uji hipotesis menggunakan analisis varians (anava) satu jalur dengan taraf  $\alpha = 0,05$ .

Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata pretes kelas eksperimen sebesar 28,68 dengan standar deviasi 9,74 dan nilai rata-rata kelas kontrol sebesar 30,69 dengan standar deviasi 7,29. Nilai rata-rata postes kelas eksperimen adalah sebesar 77,65 dengan standar deviasi 11,01 dan kelas kontrol sebesar 72,79 dengan standar deviasi 8,27. Hasil analisis uji normalitas dan homogenitas menunjukkan bahwa data berdistribusi normal dan homogen. Hasil pengolahan data postes (anava) diperoleh bahwa  $F_{hitung} = 4,08$  dan  $F_{tabel} = 3,998$ , sehingga  $F_{hitung} > F_{tabel}$  maka  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Hal ini menunjukkan ada pengaruh yang signifikan model *problem based learning* (PBL) terhadap kemampuan pemecahan masalah pada materi pokok Fluida Statis di kelas XI semester II SMA Negeri 1 Silima Punggapungga T.P. 2016/2017.

Kata Kunci : model *problem based learning* (PBL), kemampuan pemecahan masalah