

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Animasi <i>Powtoon</i> .....	26
Gambar 2.2 Tampilan Awal Pada Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	27
Gambar 2.3 tampilan sign up aplikasi <i>Powtoon</i> .....	27
Gambar 2.5 Tampilan <i>Blank Document</i> Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	28
Gambar 2.6 Tampilan Lembar Kerja <i>Powtoon</i> .....	28
Gambar 2.7 Tampilan Lembar Kerja <i>Powtoon</i> Dengan Kustomisasi .....	28
Gambar 2.8 Tampilan Pengaturan Time Line Karakter.....	29
Gambar 2.9 Tampilan Karakter Dan Effect Tangan Pada Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	29
Gambar 2.10 Tampilan Tokoh Dengan Menambahkan Teks .....	30
Gambar 2.11 Pengaturan Timer Pada Aplikasi <i>Powtoon</i> .....	30
Gambar.2.12 Skema Kerangka Berpikir Penelitian .....	40
Gambar 3.1 Desain Penelitian .....	48
Gambar 4.1 Peningkatan Rata-Rata Nilai Pre-Test Dan Post Test Kelas Eksperimen (Model Pembelajaran SAVI Menggunakan Media Animiasi <i>Powtoon</i> ) .....	62
Gambar 4.2 1 Peningkatan Rata-Rata Nilai Pre-Test Dan Post Test Kelas Kontrol (Model Pembelajaran Konvensional).....	63