

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Desain Metode Pembelajaran <i>Jigsaw</i>	13
2.2 Desain Metode Pembelajaran <i>Talking Stick</i> dengan Metode Tanya Jawab	18
3.1 Model Penelitian Tindakan Kelas	39
4.1 Diagram Batang Aktivitas Belajar Siswa	53
4.2 Diagram Batang Hasil Belajar Akuntansi Siswa	55

THE
Character Building
UNIVERSITY