

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Dharma, Hadi. 2013. “*Pengaruh Model Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Mengelola Pertemuan Rapat Kelas XI Ap Smk Swasta Pembangunan Galang T.P 2012/2013*”. Universitas Negeri Medan.
- Harahap, Rahmi Yanti. 2013. “*Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Diklat Komunikasi Kelas XI AP SMK Prayatna 1 Medan Tahun Ajaran 2012/2013*”. Universitas Negeri Medan.
- Hary, Armin. 2011. *Efektivitas Pembelajaran Matematika Menggunakan Pendekatan Quantum Learning dan Pendekatan Contextual Teaching and Learning Pada Pokok Bahasan Statistika Ditinjau Dari Kreativitas Belajar Peserta Didik Sma Di Kota Palangkaraya*.
- Herlina, Uray. 2015. “*Teknik Role playing dalam Konseling Kelompok*”. *Jurnal Pendidikan Sosial*. Universitas Pendidikan Ganesha. ISSN :2407-5299.
- Huda, Miftahul. 2014. “*Model-Model pengajaran dan Pembelajaran*”. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Istarani. 2016. “*58 Model Pembelajaran Inovatif*”. Medan : Media Persada.
- Nanci, dkk. 2016. “*Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Berbantuan Satua Bali Terhadap Sikap Sosial Dan Pemahaman Konsep Siswa*”-journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha. Jurusan PGSD Vol : 4 No.1 Tahun :2016.
- Nugroho,dkk.2016.“*Membangun Karakter Orang Orang Yang Sangat Kreatif*”. Bandung : Gosyen Publishing.
- Nurdin, Hamzah . 2011. “*BELAJAR dengan PENDEKATAN PAILKEM : Pembelajaran, Aktif, Inovatif, Lingkungan, Kreatif, Efektif, Menarik*”. Jakarta : Bumi Aksara.

- Putra, Made. 2014. *“Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Berbasis Penilaian Kinerja Terhadap Keterampilan Bicara Siswa Pelajaran Bahasa Indonesia”*. Jurnal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha. Vol :2 No : 1 Tahun 2014.
- Sagala, Syaiful. 2014. *“Konsep dan Makna Pembelajaran”*. Bandung : Alfabeta.
- Shoimin, Aris. 2014 . *“68 Model Pembelajaran INOVATIF Dalam Kurikulum 2013”*. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.
- Silalahi, Tauada. 2015. *“Metodologi Penelitian Plus aplikasi SPSS”*. Medan : Unimed.
- Sudjana. 2016. *“Metoda Penelitian”*. Bandung : Tarsito.
- Syahputra, Fadly Dwi. 2016. *“Pengaruh Model Pembelajaran Problem Solving Dan Motivasi Belajar Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ekonomi MAN 1 Medan T.P 2016/2017”*. Universitas Negeri Medan.
- Talajan, Guntur.2012. *“Menumbuhkan Kreativitas Dan Prestasi Guru “* Yogyakarta : LaksBang PRESSindo.
- Teleumbanua, Mersi Nantaria. 2016. *“Pengaruh Metode Problem Solving Dan Kreativitas Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Kewirausahaan Smk Swasta Prayatna 1 Medan T.P 2015/2016”*. Universitas Negeri Medan.
- Tirtiana, Candra Putri. 2013 *“Pengaruh Kreativitas Belajar,Penggunaan Media Pembelajaran Power Point Dan Lingkungan Keluarga Terhadap Hasil Belajar Siswa”*. Economy Education Analysis Journal UNNES. ISSN : 2252-6544.

