

DAFTAR ISI

	HALAMAN
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR BAGAN	viii
LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Perumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN TEORI	
2.1. Kerangka Teoritis.....	10
2.1.1. Hakikat Hasil Belajar	10
2.1.2. Karakteristik Mata Pelajaran Biologi	13
2.1.3. Media pembelajaran dalam Model Pembelajaran	19
2.1.4. Model Pembelajaran Berbasis Media	29
2.1.5. Model Pembelajaran Berbasis Masalah.....	32
2.1.6. Penelitian Yang Relevan	35
2.2. Kerangka Berfikir	36
2.3. Hipotesis	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	40
3.2. Populasi dan Sampel	40
3.3. Model dan Rancangan Penelitian	41
3.4. Variabel Penelitian	44
3.5. Defenisi Operasional Penelitian	45
3.6. Prosedur Penelitian	45
3.7. Instrumen Penelitian	46
3.8. Uji Coba Instrumen	49
3.9. Teknik Analisis Data	50

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	54
4.2. Uji Persyaratan Analisis	54
4.3. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	55
4.4. Pembahasan.....	61
4.5. Keterbatasan Penelitian.....	63
BAB V. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
5.1. Simpulan	65
5.2. Implikasi	67
5.3. Saran-Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Nomor Tabel	Halaman
Tabel 2.1. Rangkaian Basa yang Mengkodekan Setiap Jenis Asam Amino	15
Tabel 2.2. Daftar Penyusun Protein dan Kode Genetiknya	16
Tabel 2.3. Kemampuan Setiap Jenis Media Dalam Mempengaruhi Berbagai Macam Belajar	27
Tabel 2.4. Pemilihan Media Menurut Sifat Tugas Pembelajaran	30
Tabel 3.1. Jumlah Yang Menjadi Populasi dan Sampel Penelitian	40
Tabel 3.2. Penetapan Sampel Penelitian	40
Tabel 3.3. Hasil Belajar Untuk Setiap Kelompok	41
Tabel 3.4. Kisi-kisi Instrumen Tes Hasil Belajar Biologi Bentuk Soal Pilihan Berganda	46
Tabel 3.5. Kisi-kisi Instrumen Tes Hasil Belajar Biologi Bentuk Soal Menjodohkan	46
Tabel 3.4. Kisi-kisi Instrumen Tes Hasil Belajar Biologi Bentuk Soal Essay Test.....	47

DAFTAR GAMBAR

Nomor Gambar	Halaman
Gambar 2.1. AND dan Proses Proses Replikasi AND	17
Gambar 2.2. Proses Transkripsi	18
Gambar 2.3. Ribosom Kecil dan Ribosom Besar	19
Gambar 2.4. Proses Sintesis Protein	20
Gambar 2.5. Kerucut Pengalaman Edgar Dale	22
Gambar 2.6. Bentuk Komunikasi yang Gagal	23
Gambar 2.7. Bentuk Komunikasi yang Berhasil	24
Gambar 4.1. Grafik Total Bentuk Soal (Choice, menjodohkan, essay) Terhadap Model Pembelajaran (model pembelajaran berbasis Media, model pembelajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah)	55
Gambar 4.2. Grafik Bentuk Soal Choice Terhadap Model Pembelajaran (model pembelajaran berbasis Media, model pembelajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah)	56
Gambar 4.3. Grafik Bentuk Soal Menjodohkan Terhadap Model Pembe lajaran (model pembelajaran berbasis Media, model pembe lajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah) ...	57
Gambar 4.4. Grafik Bentuk Soal Essai Terhadap Model Pembelajaran (model pembelajaran berbasis Media, model pembelajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah)	58
Gambar 4.5. Grafik Total Taksonomi Bloom Tingkat C1-C2 Terhadap (model pembelajaran berbasis Media, model pembelajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah)	59
Gambar 4.6. Grafik Total Taksonomi Bloom Tingkat C3-C4 Terhadap (model pembelajaran berbasis Media, model pembelajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah)	60
Gambar 4.5. Grafik Total Taksonomi Bloom Tingkat C5-C6 Terhadap (model pembelajaran berbasis Media, model pembelajaran ekspositori, model pembelajaran Berbasis masalah)	61

DAFTAR BAGAN

Nomor Bagan	Halaman
Bagan 2.1. Perbedaan Media dan Alat Peraga	27
Bagan 2.2. Perbedaan Model Pembelajaran Berbasis Media, Pembelajaran Berbasis Masalah dan Ekspositori	39



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. DATA INDUK HASIL PENELITIAN

LAMPIRAN 2. PERHITUNGAN DISTRIBUSI FREKUENSI & STATISTIKA DASAR

LAMPIRAN 3. PERHITUNGAN NORMALITAS DATA

LAMPIRAN 4. PERHITUNGAN HOMOGENITAS VARIANS

LAMPIRAN 5. UJI ANAVA SATU JALUR DAN UJI LANJUT

LAMPIRAN 6. PERANGKAT PEMBELAJARAN

LAMPIRAN 7. TES HASIL BELAJAR