

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Daftar Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>viii</i>
Daftar Tabel	<i>ix</i>
Daftar Lampiran	<i>x</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Rumusan Masalah	8
1.4. Batasan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	9
1.7. Defenisi Operasional	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Kajian Teoritis	11
2.1.1. Model Pembelajaran	11
2.2. Model Pembelajaran Berbasis Masalah	11
2.2.1. Pengertian Pembelajaran Berbasis Masalah	11
2.2.2. Ciri-ciri Model Pembelajaran Berbasis Masalah	12
2.2.3. Sintaks Pembelajaran Berbasis Masalah	13
2.2.4. Kelebihan dan kelemahan Pembelajaran Berbasis Masalah	13
2.3. Model Pembelajaran <i>Direct Instruction</i> (DI)	14
2.3.1. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran <i>Direct Instruction</i>	17
2.4. Metode Penyelesaian Soal Seara Sistematis(PS3)	19
2.4.1. Kelebihan dan Kekurangan Metode PS3	27
2.5. Teori Belajar dan Hasil Belajar	27
2.5.1. Hasil Belajar	28
2.6. Kemampuan Berpikir Kritis	30
2.6.1. Berpikir Kritis di Kelas	33
2.6.2. Tes Kemampuan Berpikir Kritis	33
2.7. Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan	34
2.7.1. Kompetensi Inti	34
2.7.2. Kompetensi Dasar	34

2.7.3. Tujuan Pembelajaran	34
	44
2.8. Kerangka Berpikir	51
2.9. Hipotesis penelitian	52
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	53
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	53
3.3 Variabel Penelitian	53
3.3.1. Variabel Bebas	54
3.3.2. Variabel Terikat	54
3.3.3. Variabel Kontrol	54
3.4. Instrumen Penelitian	54
3.4.1. Instrumen Tes Hasil Belajar	59
3.4.2. Instrumen Tes Kemampuan Berpikir Kritis	59
3.5. Rancangan Penelitian	61
3.6. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian	62
3.7. Teknik Analisis Data	65
3.7.1. Uji Normalitas	65
3.7.2. Uji Homogenitas	65
3.7.3. Uji Hipotesis	66
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Analisis Instrumen Penelitian	68
4.1.1. Instrumen Tes Hasil Belajar	68
4.1.2. Instrumen Non Tes Kemampuan Berpikir Kritis	70
4.2. Analisis Hasil Belajar Siswa	71
4.2.1. Analisis Hasil <i>Pretest</i>	71
4.2.2. Analisis Hasil <i>Posttest</i>	72
4.2.3. Analisis <i>Gain</i> Hasil Belajar	76
4.2.4. Uji Hipotesis Hasil Belajar	78
4.3. Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa	81
4.3.1. Analisis Hasil <i>Pretest</i> KBK	81
4.3.2. Analisis Hasil <i>Posttest</i> KBK	82
4.3.3. Analisis <i>Gain</i> KBK	83
4.3.4. Uji Hipotesis Kemampuan Berpikir Kritis	85
4.4. Analisis Kemampuan Siswa Sesuai PS3	86
4.5. Kemampuan Berpikir Kritis	91
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1. Kesimpulan	97
5.2. Saran	97



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY