

DAFTAR PUSTAKA

A. Sumber Buku:

- Ariani, Christriyati, dkk. 1998. *Pembinaan Nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Damanik, Erond L. 2015. *Karya Tulis Ilmiah: Petunjuk dan Tehnik Penulisan pada Ilmu Sosial*. Medan: Simetris Publisher.
- Danandjaja, James. 1997. *Folklor Indonesia: Ilmu gosip, dongeng, dan lain-lain*. Jakarta: Pustaka Utama Grafiti.
- Dharmamulya, Sukirman. 1992. *Transformasi Nilai Melalui Permainan Rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Geertz, Clifford. 1992. *Tafsir Kebudayaan*. Yogyakarta: Kanisius.
- Herdiansyah, Haris. 2013. *Wawancara, Observasi, dan Focus Groups Sebagai Instrument Penggalan Data Kualitatif*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Koentjaraningrat. 2009. *Pengantar Ilmu Antropologi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Lubis, Effi Aswita. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Cita Pustaka.
- Pateda, Mansoer. 2001. *Semantic Leksikal*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ritzer, George., Douglass J. Goodman. 2012. *Teori Sosiologi Modern*. Jakarta: Kencana.
- Saifuddin, A.F. 2005. *Antropologi Kontemporer*. Jakarta: Kencana.
- Soekanto, Soerjono. 2012. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Zulfita, et al. 1997. *Pembinaan Nilai-nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat Di Daerah Jambi*. Jambi: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

B. Sumber Lainnya:

- Alwian, Istu Amanah. 2015. *Upaya Kampung Dolanan Dusun Pandes Panggunharjo Sewon Bantul dalam Pemberdayaan Masyarakat melalui Pelestarian Permainan Tradisional*. Skripsi Sarjana. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Apriliani, Nenden Linda. 2013. *Pelestarian Permainan Tradisional Bagi Anak-anak Modern pada Komunitas Hong (Studi Kasus di Jalan. Bukit Pakar Utara 35 Dago Bandung)*. Skripsi Sarjana. Bandung: UIN Bandung.
- Arya, Putu Aditya P. 2015. *Revitalisasi Permainan Tradisional Bali Sebagai Bagian dari Atraksi Budaya di Kota Denpasar*. JUMPA Vol.01 No.02 Denpasar.
- Hidayat, Dasrun. 2013. *Permainan Tradisional dan Kearifan Lokal Kampung Dukuh Garut Selatan Jawa Barat*. Jurnal Academia Vol.05. Bandung: Fisip UNTAD
- Nugrahastuti, dkk. 2016. *Nilai-nilai Karakter pada Permainan Tradisional*. Artikel Prosiding Seminar Nasional Inovasi Pendidikan. Universitas Sebelas Maret.
- Siagawati, M, Wiwin, D. P, Purwati. 2007. *Mengungkap Nilai-Nilai yang terkandung Dalam Permainan Tradisional Gobag Sodor*. Indigenous, Jurnal Ilmiah Berkala Psikologi, 9 (1). Hlm.3-4, 7, 11.
- Yudhistira, Aldrin. 2013. *Permainan Rakyat pada Masyarakat Kelurahan Bantan Kecamatan Siantar Barat Kotamadya Pematang Siantar*. Skripsi Sarjana. Medan: UNIMED
- Yudiwinata, Hikmah P., Handoyo, Pambudi. 2014. *Permainan Tradisional dalam Budaya dan Perkembangan Anak*. Jurnal Paradigma. Vol.02 No.03. Surabaya: FIS UNS.

C. Sumber Website:

- Azhari, Phil. Ichwan. 2009. *Permainan Anak Tradisional Terancam Punah*. Medan: Kompas. <http://tanikota.blogspot.co.id/2009/06/permainan-anak-tradisional-terancam.html>. Diakses tanggal 09 Februari 2017 pukul. 16:05 WIB.
- Endi, Aras. 2016. *Beragam Manfaat Permainan Tradisional untuk Anak*. Depok: MerahPutih Budaya. <http://merahputih.com/post/read/beragam-manfaat-permainan-tradisional-untuk-anak>. Diakses tanggal 09 Februari 2017 pukul. 16:55 WIB.

Muntijo. 2014. *Menjaga Tradisionalitas Permainan Tradisional*.
<https://muntijo.wordpress.com/2014/11/08/menjaga-tradisionalitas-permainan-tradisional/> diakses tanggal 15 Maret 2017 pukul. 15.16 WIB

Nugrahany Widhi K. 2015. *Melalui Komunitas Hong, Zaini Alif Lestarikan Permainan Tradisional*.
<http://news.detik.com/internasional/3087069/melalui-komunitas-hong-zaini-alif-lestarikan-permainan-tradisional>. diakses tanggal 15 Maret 2017 pukul. 15.10 WIB

