

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 Hakekat Belajar.....	6
2.1.2 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Belajar	7
2.1.3 Hasil Belajar	8
a. Ciri-ciri Hasil Belajar	11
2.2 Metode Permainan Kartu Matriks	12
2.2.1 Pengertian Metode	12
2.2.2 Jenis - Jenis Metode	13

2.2.3	Pengertian Metode Permainan	15
2.2.4	Langkah-Langkah Metode Permainan	17
2.2.5	Kelebihan dan Kekurangan Metode Permainan	17
2.2.6	Kelemahan Metode Permainan	18
2.3.	Permainan Kartu Matriks	19
2.4	Hakekat Pecahan	21
2.4.1	Penjumlahan dan Pengurangan Pecahan	21
A.	Penjumlahan Pecahan	21
1.	Menjumlahkan Dua Pecahan Berpenyebut Tidak Sama	21
B.	Pengurangan Pecahan	23
1.	Mengurangkan Pecahan dari Bilang Asli	23
2.	Mengurangkan Pecahan Berpenyebut Tidak Sama	23
2.5	Kerangka Konseptual	24
2.6	Hipotesis Tindakan	25
BAB III METODE PENELITIAN		26
3.1	Jenis Penelitian	26
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	26
3.3	Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.4	Definisi Penelitian	27
3.5	Desain Penelitian	28
3.6	Prosedur Penelitian	28
3.7	Instrumen Penelitian	33
3.8	Teknik Pengumpulan Data	33
3.9	Teknik Analisis Data	34

3.10 Kriteria Keberhasilan Penelitian	36
3.11 Jadwal Penelitian.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Hasil Penelitian	38
4.1.1 Deskripsi Siklus I.....	41
4.1.2 Deskripsi Siklus II.....	62
4.2 Pembahasan Penelitian	84
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	87

