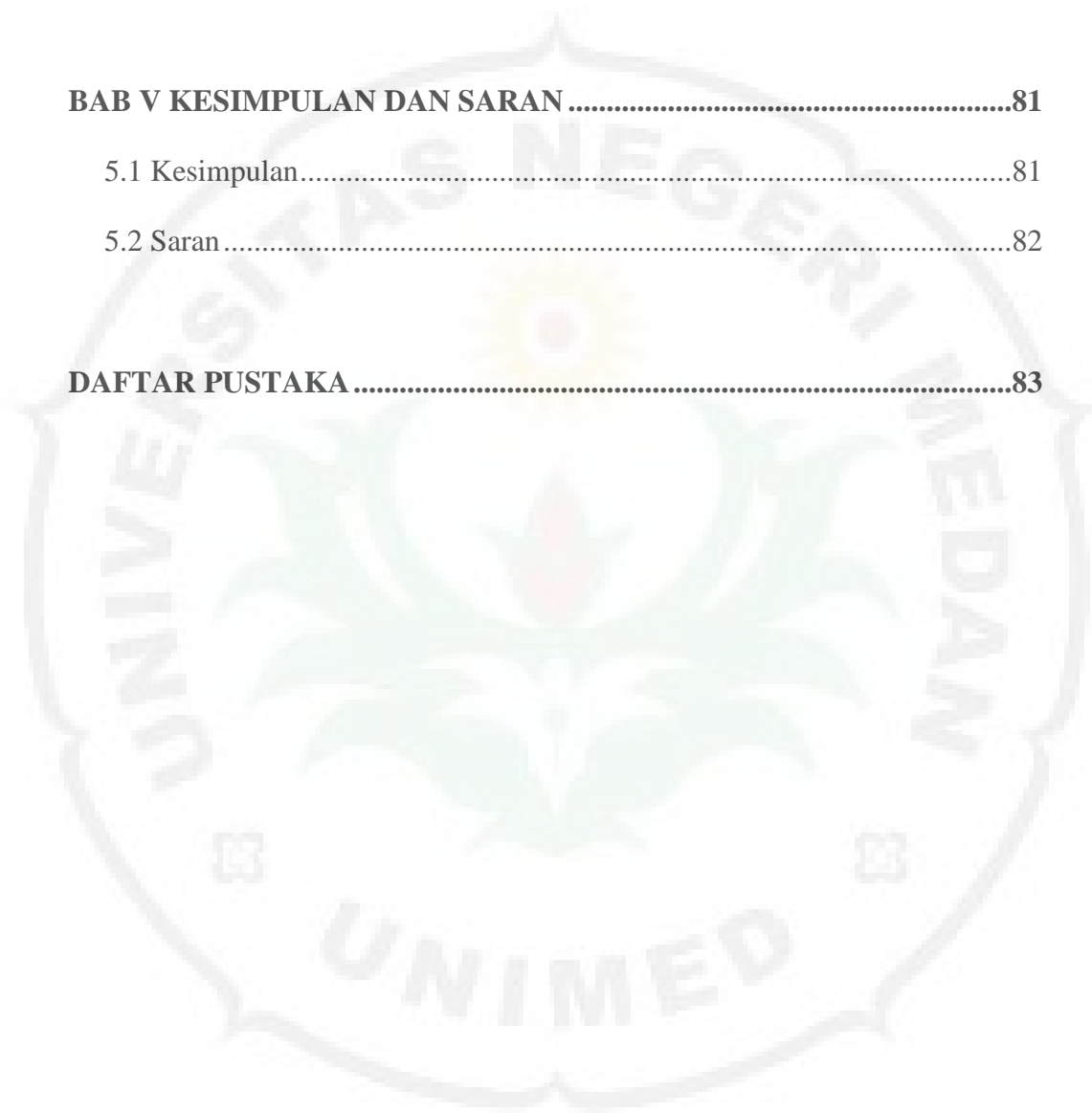


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR DIAGRAM	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORITIS	7
2.1 Pengertian Kreativitas	7
2.2 Ciri-Ciri Kreativitas	9
2.3 Faktor Pendukung dan Penghambat Kreativitas	11
2.4 Pengertian Model Pembelajaran.....	12
2.5 Jenis-Jenis Model Pembelajaran	14
2.6 Pengertian <i>Modelling The Way</i>	15
2.7 Fungsi dan Tujuan <i>Modelling The Way</i>	16
2.8 Prinsip-Prinsip <i>Modelling The Way</i>	17
2.9 Karakteristik <i>Modelling The Way</i>	18

2.10 Langkah-langkah Penerapan <i>Modelling The Way</i>	19
2.11 Kelebihan dan Kelemahan <i>Modelling The Way</i>	21
2.12 Pembelajaran IPS di SD	22
2.13 Materi Pelajaran IPS.....	23
2.14 Kerangka Berpikir	31
2.15 Hipotesis Tindakan.....	33
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Jenis Penelitian	38
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	38
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	38
3.4 Operasional Variabel Penelitian.....	39
3.5 Desain Penelitian	39
3.6 Prosedur Penelitian.....	41
3.7 Teknik Pengumpulan Data	45
3.8 Analisis Data	46
3.9 Jadwal Rencana Penelitian	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....	44
4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian.....	44
4.2 Deskripsi Kondisi Awal Siswa.....	45
4.3 Deskripsi Hasil Penelitian	49
4.3.1 Deskripsi Siklus I.....	49
4.3.2 Deskripsi Siklus II.....	63

4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83



THE
Character Building
UNIVERSITY