

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh yang positif dan signifikan *Quick on the Draw* terhadap aktivitas dan hasil belajar prinsip bisnis siswa kelas XI Pemasaran SMK Negeri 1 Pematangsiantar T.P 2016/2017. Hal ini terbukti dari hasil perhitungan uji hipotesis t untuk aktivitas belajar dimana nilai  $t_{hitung} = 3,53$  dan  $t_{tabel} = 2,0021$  dan berdasarkan kriteria pengujian hipotesis maka nilai  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yakni  $3,53 > 2,0021$ . Hasil perhitungan uji hipotesis t untuk hasil belajar dimana nilai  $t_{hitung} = 5,1919$  dan  $t_{tabel} = 2,0021$  dan berdasarkan kriteria pengujian hipotesis maka nilai  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yakni  $5,1919 > 2,0021$ .

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka disarankan:

1. Bagi guru diharapkan menggunakan model pembelajaran *Quick on the Draw* karena model pembelajaran ini baik untuk meningkatkan keaktifan siswa dan hasil belajar prinsip bisnis khususnya pada materi pokok jenis-jenis bisnis ritel.
2. Bagi peneliti lebih lanjut terutama yang melakukan penelitian sejenis diharapkan melaksanakan penelitian dengan baik dan memperbanyak sumber belajar.

3. Bagi sekolah, agar lebih memberi dukungan berupa media untuk pembelajaran kepada guru mata pelajaran yang akan menggunakan model pembelajaran *Quick on the Draw*.

