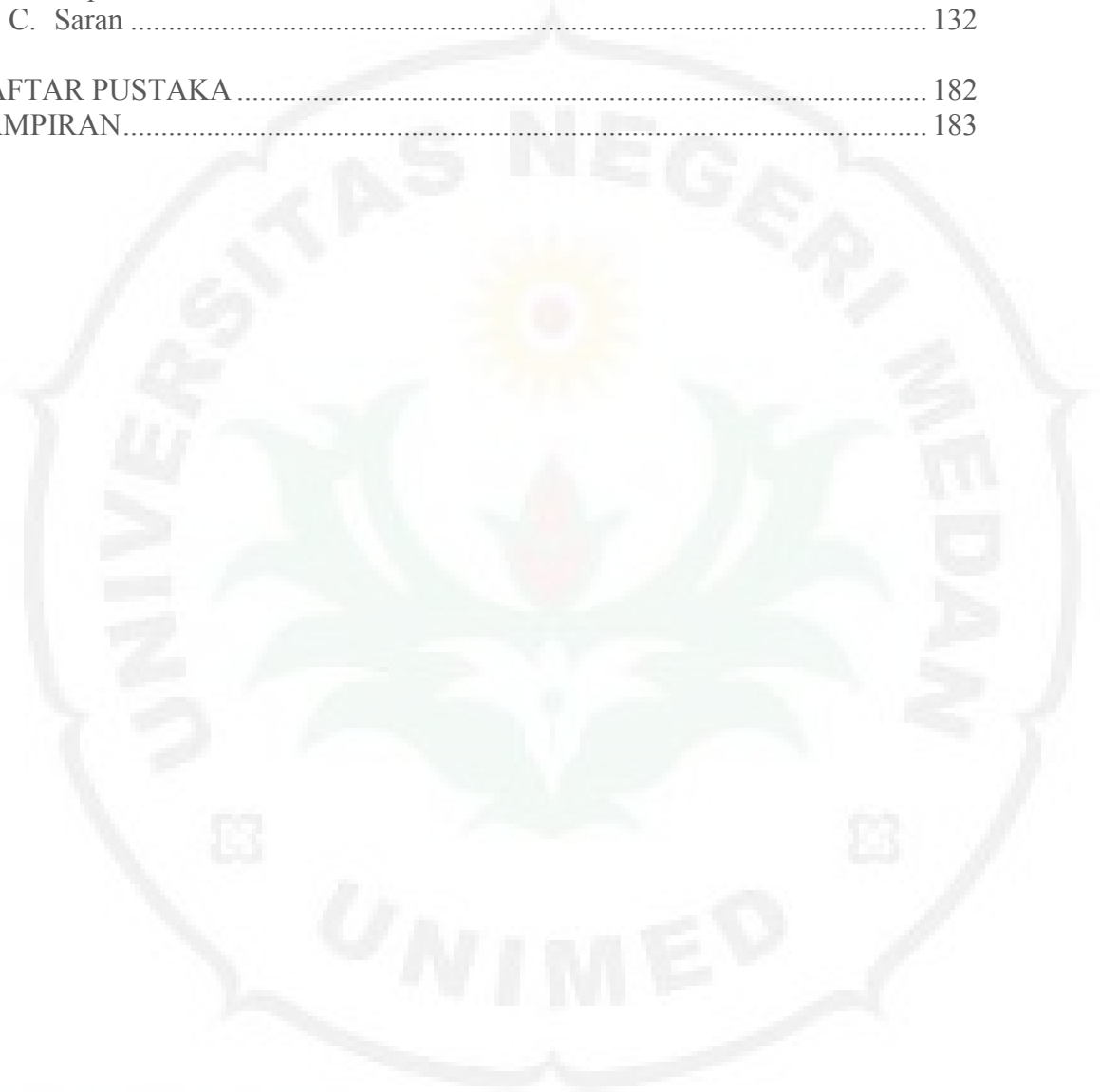


DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	11
C. Pembatasan Masalah.....	12
D. Rumusan Masalah.....	12
E. Tujuan Penelitian.....	13
F. Manfaat Penelitian.....	13
BAB II. KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN.....	15
A. Kajian Teoritis.....	15
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi (KKPI).....	15
2. Hakekat Model Pembelajaran Berbasis Komputer.....	36
3. Hakekat Model Pembelajaran <i>Drill and Practice</i>	50
4. Hakekat Model Pembelajaran Tutorial.....	54
5. Hakikat Motivasi Belajar.....	61
B. Penelitian Yang Relevan.....	66
C. Kerangka Berpikir.....	67
D. Pengajuan Hipotesis Penelitian.....	76
BAB III. METODE PENELITIAN.....	77
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	77
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	77
C. Variabel dan Definisi Operasional Penelitian.....	79
D. Metode dan Definisi Rancangan Penelitian.....	81
E. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian.....	83
F. Pengontrolan Perlakuan.....	87
G. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	90
H. Uji Coba dan Validitas Instrumen.....	94
BAB IV. HASIL PENELITIAN.....	
A. Hasil Penelitian.....	101
B. Pengujian Persyaratan Analisis Data.....	112
C. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	117
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	123
E. Keterbatasan Penelitian.....	126

BAB V. SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	128
A. Simpulan	128
B. Implikasi	128
C. Saran	132
DAFTAR PUSTAKA	182
LAMPIRAN.....	183



THE
Character Building
UNIVERSITY