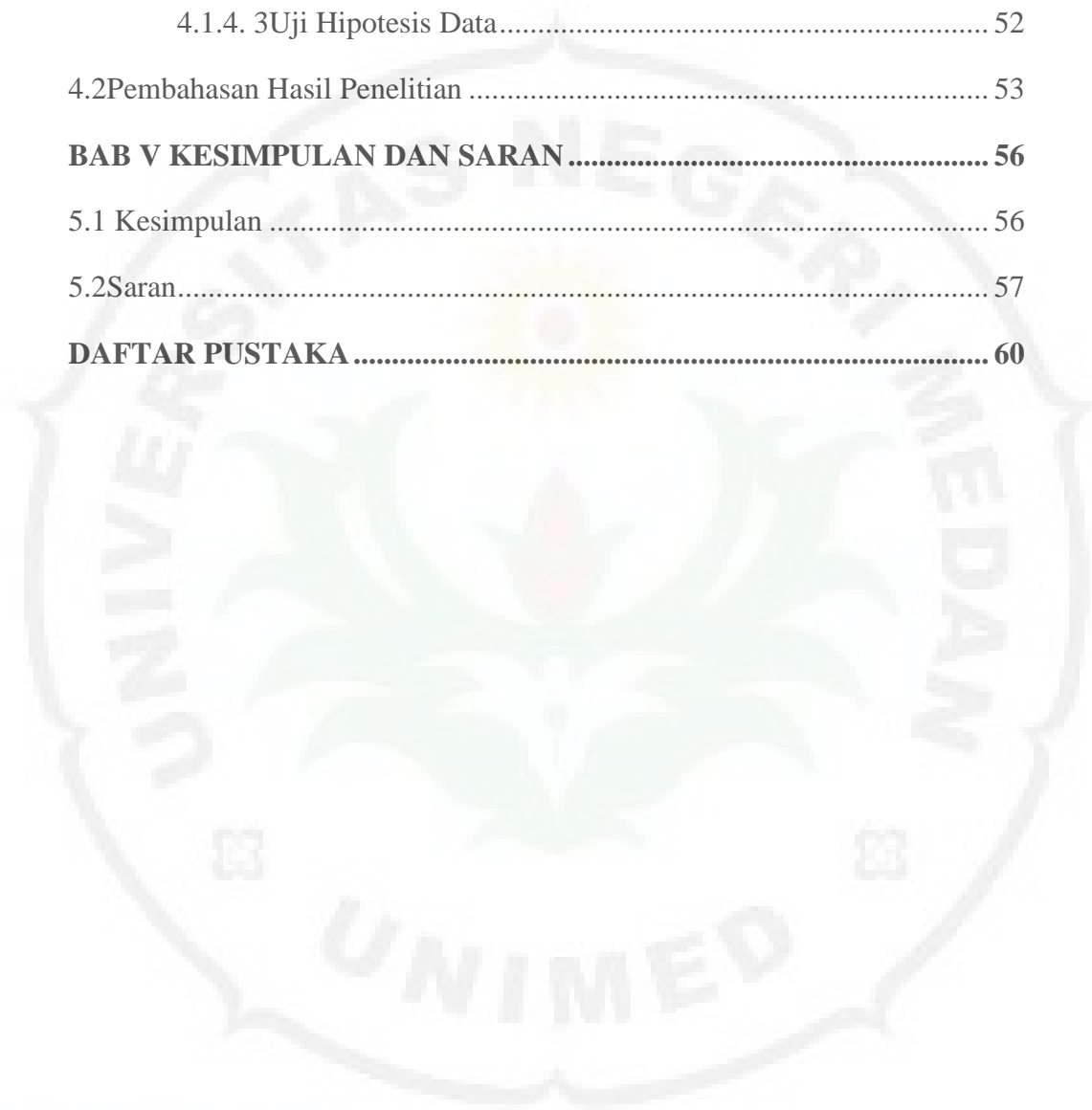


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORI	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Konsep Bilangan 1-10.....	9
2.1.1.1 Pengertian Konsep Bilangan 1-10	9
2.1.1.2 Karakteristik Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan ...	12
2.1.1.3 Pengenalan Konsep Bilangan	14
2.1.1.4 Tahap-tahap pengenalan konsep bilangan.....	16
2.1.1.5 Fungsi dan Manfaat Pengenalan Konsep Bilangan	18
2.1.2 Permainan <i>Bowling</i> Modifikasi.....	20
2.1.2.1 Pengertian Permainan <i>Bowling</i> Modifikasi	20
2.1.2.2 Tujuan dan Manfaat Permainan <i>Bowling</i> Modifikasi.....	23
2.1.2.3 Langkah-langkah Permainan <i>Bowling</i> Modifikasi	24
2.1.3 Permainan Kartu Bergambar	26

2.1.3.1	Pengertian Permainan Kartu Bergambar	26
2.1.3.2	Karakteristik Kartu Bergambar	27
2.1.3.3	Langkah-langkah Permainan Kartu Bergambar	28
2.2	Kerangka Berfikir.....	29
2.3	Hipotesis.....	30
BAB III METODE PENELITIAN		31
3.1	Jenis Penelitian.....	31
3.2	Populasi dan Sampel	31
3.2.1	Populasi	31
3.2.2	Sampel.....	32
3.3	Variabel Penelitian	32
3.4	Defenisi Operasional.....	32
3.5	Desain Penelitian.....	33
3.6	Instrumen Pengumpulan Data	34
3.7	Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.8	Teknik Analisis Data.....	38
3.9	Lokasi dan Waktu Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		44
4.1	Hasil Penelitian	44
4.1.1	Data hasil observasi kemampuan mengenal konsep 1-10 bilangan pada kelas eksperimen	44
4.1.2	Data hasil observasi kemampuan mengenal konsep 1-10 bilangan pada kelas kontrol	47
4.1.3	Perbandingan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan 1-10 Anak Pada Kelas Eksperimen Dan Kelas Kontrol.....	49
4.1.4	Uji Persyaratan Pengujian Hipotesis	51
4.1.4.1	Uji Normalitas Data	51

4.1.4.2 Uji Homogenitas Data.....	52
4.1.4. 3 Uji Hipotesis Data.....	52
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	60



THE
Character Building
UNIVERSITY