

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Penelitian	33
Tabel 3.2 Hasil Validitas Game Online	37
Tabel 3.3 Hasil Validitas Perilaku Negatif Remaja.....	38
Tabel 3.4 Perencanaan Penelitian.....	41
Tabel 4.1 Perhitungan Kategori Dampak Game Online	45
Tabel 4.2 Perhitungan Kategori Perilaku Negatif Remaja.....	48

