

REFERENCES

- Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Bertram, C., Ranby, P., Adendorff, M., Reed, Y., & Roberts, N. (2010). *Learning Guide: Using Media in Teaching*. South Africa: South African Institute for Distance Education
- Cimer, A. (2012). *What Makes Biology Learning Difficult and Effective: Students Views*. Educational Research and Reviews, Vol. 7(3), 61-71.
- Dewi, Sri Astuti. (2013). *Pengembangan Media Kartu Pintar Dalam Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Arab*. Skripsi. Fakultas ilmu Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Dina Indriana. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: Diva Perss.
- Gagne, Robert M., & Briggs, Leslie J. (1979). *Principles of instructional design*. New York: Rinehart and Wiston.
- Geriach, Vernon S., Ely, Donald P., & Melnick, R. (1980). *Teaching and media : a systematic approach*. London: Englewood Cliffs.
- Hamalik, Oemar. (1986). *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni
- Hamruni. (2009). *Strategi dan Model-model Pembelajaran Aktif Menyenangkan*. Yogyakarta: Fakultas Tarbiyah UIN Sunan Kalijaga.
- Hannafin, M.J. & Peck, K.L. 1988. *The design, development, and evaluation of instructional software*. New York: Mc Millan Publishing Company.
- Hardiansyah. (2012). *Assesmen Kesulitan Belajar Siswa SMP Dalam Mempelajari Konsep Keberagaman Makhluk Hidup*. Skripsi. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Pendidikan Indonesia Bandung.
- Hasan, M. Iqbal. (2001). *Pokok-pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Jones, Dianne. (2005, August 11th – 13th). *Games to Teach By*. 18th Annual Conference on Distance Teaching and Learning, University of Wisconsin-Whitewater, Madison.
- Latuheru, John D. (1988). *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Masa Kini*. Jakarta: DepdikbudMason R.
- Machin, A. (2012). *Pengaruh Permainan Call Cards Terhadap Hasil Belajar dan Aktivitas Pembelajaran Biologi*. Jurnal Pendidikan Ipa Indonesia, Vol 1 (2), 163-167.

- Martin, Florence., & S Pastore, Raymond. *Designing and Developing Mobile Based Instruction: A designer's perspective*. Design and Technology Education: an International Journal, [S.l.], v. 18, n. 3, sep. 2013. ISSN 1360-1431.
- Isniatun Munawaroh. (2010). *Pengembangan Model Pembelajaran Tematik Untuk Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa SD Kelas Rendah*. Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan, vol 3 (1).
- Mursyidi. (2009). *Akuntansi Pemerintahan di Indonesia*. Bandung : Penerbit PT. Refika Aditama.
- Nuraisyiah. (2015). *Developing Picture Book-Based Learning Methods Module of Genetic Materials and Protein Synthesis Topics for SMA/MA*. Skripsi. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Negeri Medan.
- Republik Indonesia. (2005). Peraturan Pemerintah Nomor 19 tentang Standar Nasional Pendidikan. Sekretariat Negara. Jakarta
- Republik Indonesia. (2003). Peraturan Pemerintah Nomor 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Departemen Pendidikan Nasional. Jakarta
- Republik Indonesia. (2016). Peraturan Pemerintah Nomor 22 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. Jakarta.
- Ria, Sartikaningrum. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Program Keahlian Akuntansi Smk Negeri 1 Tempel*. Skripsi. Fakultas Ekonomi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sadiman, Arief.S. (2012). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)*. Jakarta: CV. Rajawali
- Slavin, Robert E. (2006). *Educational Psychology : Theory and Practice 8th Edition*. Boston: Pearson Education, inc.
- Sortrakul, Thotsapon., & Denphaisarn, Nida. (2009). *The Evolution of Instructional System Design Model*. Special Issue of the International Journal of the Computer, the Internet and Management, vol 17.
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono ., & Nuryanto, A. (2001). *Metode penelitian bisnis*. Bandung: Alfa Beta.
- Suparmi. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Education Card Berbasis Sains-Edutainment Tema Energi Kelas VIII*. Skripsi. Faklutas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Negeri Semarang.
- Trianto. (2010). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bagi Pengembangan Profesi Pendidikan & Tenaga Kependidikan*. Jakarta : Kencana prenada media.

Widoyoko, Eko Putro . (2012). *Teknik penyusunan instrumen penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar



THE
Character Building
UNIVERSITY



THE
Character Building
UNIVERSITY