

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
<b>Tabel 2.1.</b> Proses Konseling <i>Cognitif Behavioral Therapy</i> .....	30
<b>Tabel 3.1.</b> Desain Penelitian.....	40
<b>Tabel 3.2</b> Skala Likert .....	45
<b>Tabel 3.3.</b> Kisi-Kisi Angket Adiksi <i>Game Online</i> sebelum valid .....	45
<b>Tabel 4.1.</b> Hasil sebelum dan sesudah Perlakuan pada Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol.....	55

