

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. <i>Low Angle</i>	13
Gambar 2.2. <i>High Angel</i>	14
Gambar 2.3. <i>Eye Level</i>	14
Gambar 2.4. <i>The Rule Of Thirds</i>	15
Gambar 2.5. <i>The Rule Of Third</i>	15
Gambar 2.6. <i>Horizontal dan Vertikal</i>	16
Gambar 2.7. <i>Golden Ratio</i>	17
Gambar 2.8. <i>Golden Ratio</i>	17
Gambar 2.9. Perspektif.....	18
Gambar 2.10. <i>Blur</i>	19
Gambar 2.11. <i>Stop Motion</i>	20
Gambar 2.12. <i>Panning</i>	22
Gambar 2.13. <i>Panning</i>	22
Gambar 2.14. <i>Panning</i>	23
Gambar 2.15. <i>Blub</i>	23
Gambar 2.16. Kamera DSLR	24
Gambar 2.17. Lensa	25
Gambar 2.18. <i>Memory Card</i>	25
Gambar 2.19. Tripod.....	26
Gambar 2.20. Filter	27
Gambar 2.21. Karet.....	27
Gambar 2.22. Skema Berpikir.....	29
Gambar 3.1. Model Anak Permainan Tradisional “Lompat Tali”	32
Gambar 3.2. Kamera	32
Gambar 3.3. <i>Memory Card</i>	33
Gambar 3.4. Lensa	33
Gambar 3.5. Tripod.....	34

Gambar 3.6. Karet.....	34
Gambar 4.1. Karya I Jump	38
Gambar 4.2. Karya II Salah Sasaran	42
Gambar 4.3. Karya III Smile.....	46
Gambar 4.4. Karya IV Aku Bisa.....	51
Gambar 4.5. Karya V Salah Langkah	56
Gambar 4.6. KaryaVI Gaya Silat Hendak Melompati Karet	61
Gambar 4.7. Karya VII Melompat Karet Dengan Gaya Bebas.....	66
Gambar 4.8. Karya VIII Melompat Santai.....	70
Gambar 4.9. Karya IX Berharap Bisa Melewati Tali.....	74
Gambar 4.10. Karya X Spiderman Jaga Jarak Dengan Tali	78
Gambar 4.11. Karya XI Melompati Tali Dengan Melangkah	82
Gambar 4.12. Karya XII Meraih Tali Dengan Menggunakan Kaki	86
Gambar 4.13. Karya XIII Melompat Tepat Sasaran	90
Gambar 4.14. Karya XIV Mengukur Ketinggian Tali Dengan Melompat	94
Gambar 4.15. Karya XV Tersenyum Dengan Keberhasilan Melompati Tali..	98
Gambar 4.16. Karya XVI Anak Dapat Melompati Tali “Aku Bisa”	102
Gambar 4.17. Karya XVII Anak Hendak Melompat Tapi Jauh Sasaran	106
Gambar 4.18. Karya XVIII Dengan Mudah Anak Melompat	110
Gambar 4.19. Karya XIX Spiderman Dengan Gaya Bebas	114
Gambar 4.20. Karya XX Melompat Mengambil Ancang- Ancang	118