

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR LAMPIRAN.....	v
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian	9
BAB II. LANDASAN TEORI DAN HIPOTESIS	
A. Kajian Pustaka.....	11
1. Belajar dan Pembelajaran	11
2. Pengertian Hasil Belajar.....	16
3. Media Pembelajaran Interaktif	20
4. Media Gambar	30
B. Penelitian Yang Relefan	32
C. Kerangka Berfikir	35
D. Hipotesis	36
BAB III. METODE PENELITIAN	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian	38
B. Populasi Dan Sampel Penelitian	38
C. Variabel Penelitian	38
D. Jenis dan Desain Penelitian	39
E. Tahap Pelaksanaan Penelitian	42
F. Teknik dan Alat Pengumpul Data	47
1. Instrument Penelitian	45

2. Uji Instrument Penelitian	48
H. Analisis Data Instrument Penelitian	51
1. Validitas Instrument	51
2. Reliabilitas Tes	51
3. Tingkat Kesukaran Soal	52
4. Daya Beda Tes	52
5. Validasi Oleh Ahli Media	52
6. Validasi Oleh Ahli Materi	54
7. Revisi Hasil Uji Coba Media	56
8. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	57
I. Teknik Analisis Data	57
1. Menghitung Nilai Rata-rata dan Simpangan Baku	58
2. Uji Persyaratan	59
3. Pengujian Hipotesis (Uji t)	61
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	63
B. Deskripsi Hasil Belajar Siswa	63
1. Hasil Belajar Siswa Media Interaktif (Post-test).....	65
2. Hasil Belajar Siswa Media Gambar (Post-test)	66
C. Analisis Data Hasil Penelitian	68
1. Uji Normalitas.....	68
2. Uji Homogenitas	69
3. Uji Hipotesis	70
D. Pembahasan	71
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	73
B. Implikasi dan Hasil Penelitian	74
C. Keterbatasan Penelitian	75
D. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76