

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	7
D. Rumusan Masalah .....	7
E. Tujuan Penelitian .....	8
F. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II : KAJIAN TEORITIS</b>	
1. Hakikat Sepakbola .....	9
2. Hakikat Teknik Dasar Sepakbola .....	12
3. Hakikat <i>Dribbling</i> Sepakbola .....	12
4. Hakikat Latihan .....	20
5. Hakikat Atlet Pemula .....	25
6. Hakikat Pengembangan .....	26
<b>A. DESAIN PRODUK</b>	
1. <i>Mindset Dribble ( MoD )</i> .....	28
2. <i>Reaction Dribble ( R&amp;D )</i> .....	29
3. <i>Agility Dribble ( A&amp;D )</i> .....	31
4. <i>Skill of Dribble ( S&amp;D )</i> .....	32
5. <i>Balance Dribble ( Y&amp;D )</i> .....	34
6. <i>Incredibile of Dribble ( IoD )</i> .....	35
7. <i>Durability of Dribble ( DoD )</i> .....	37

8. <i>Reflex of Dribble ( RoD )</i> .....	39
9. <i>Inteligent Dribble ( I&amp;D )</i> .....	40
10. <i>Deseption Dribble ( D&amp;D )</i> .....	42
11. <i>Hindrances Dribble ( H&amp;D )</i> .....	44
12. <i>Optimal Dribble ( O&amp;D )</i> .....	45
<b>BAB III : METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Model Pengembangan .....	48
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	48
C. Sasaran Penelitian .....	48
D. Karakteristik Sasaran Penelitian .....	49
E. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	49
F. Langkah – Langkah Pengembangan Model .....	50
G. Teknik Analisis Data .....	58
<b>BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Kebutuhan .....	60
B. Desain Awal Produk .....	61
C. Hasil Validasi Desain .....	81
D. Hasil Pengujian Tahap Pertama .....	89
E. Hasil Pengujian Tahap Kedua .....	92
F. Penyempurnaan Produk .....	95
G. Pembahasan Produk .....	122
<b>BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan .....	125
B. Saran .....	125
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	127
<b>LAMPIRAN</b> .....	129