

ABSTRAK

BOBBY PRANATA HUTAJULU. NIM. 1131171003 : Pengaruh Penggunaan Permainan (Playstation) Terhadap Minat Belajar Anak Usia 13-17 Tahun di Desa Padang Pasir Kecamatan Rantau Selatan Kabupaten Labuhan Batu

Masalah dalam penelitian ini adalah kebiasaan anak untuk selalu mengutamakan bermain playstation, kurangnya perhatian orang tua terhadap jam belajar anak, playstation memiliki peran penting bagi anak sebagai hiburan, dan playstation dapat mengganggu proses kegiatan akademis anak. Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui seberapa besar pengaruh penggunaan playstation terhadap minat belajar anak di Desa Padang Pasir Kecamatan Rantau Selatan.

Spencer (2006:95) berpendapat bahwa permainan *playstation* merupakan kemungkinan penyaluran bagi manusia untuk melepaskan sisa-sisa energy. Muhibbinsyah (2009:134) mengatakan bahwa “siswa yang berminat belajar harus di tunjukkan dengan tindakan belajar”. Hal senada di kemukakan oleh menurut Slamet (2009:180) “minat belajar harus didefenisikan melalui prestasi dalam suatu aktifitas”.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kuantitatif. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 49 orang anak usia 13-17 tahun di Desa Padang Pasir. Alat yang digunakan pada teknik pengumpulan data adalah angket, teknik analisis data yang digunakan adalah regresi linier sederhana dan uji t.

Berdasarkan pengolahan data dengan regresi linier sederhana diperoleh persamaan regresi linier adalah $\hat{Y} = 46,031 + (-0,436)x$. Hasil uji hipotesis dengan uji t diperoleh nilai $t_{hitung}(2,978) > t_{tabel}(1,686)$. Dari hasil perhitungan determinasi playstation memberi pengaruh sebesar 40,64% terhadap minat belajar anak. Artinya terdapat pengaruh antara penggunaan playstation terhadap perkembangan minat belajar anak usia 13-17 tahun di Desa Padang Pasir Kecamatan Rantau Selatan kabupaten Labuhan Batu. Dapat disimpulkan bahwa penggunaan playstation dapat memberi pengaruh buruk terhadap minat belajar anak. Semakin sering anak menggunakan playstation maka minat belajarnya akan semakin rendah.

Kata Kunci : *Playstation*, Minat Belajar