

**PERBANDINGAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TWO  
STAY TWO STRAY (TSTS) DAN TALKING STICK (TS) MENGGUNAKAN  
MACROMEDIA FLASH UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS  
DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA  
MATERI REDOKS**

**Heydi Windasari M (4133331016)**

**Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbandingan model *Two Stay Two Stray (TSTS)* dengan model *Talking Stick (TS)* menggunakan *Macromedia Flash* dalam meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa pada materi redoks. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X SMA PAB 4 SAMPALI yang terdiri dari 3 kelas. Sampel penelitian secara *Random Sampling* terdiri dari 2 kelas yaitu kelas eksperimen 1 yang diajarkan dengan model *Two Stay Two Stray (TSTS)* menggunakan *Macromedia Flash* dan kelas eksperimen 2 yang diajarkan dengan *Talking Stick (TS)* menggunakan *Macromedia Flash*. Penelitian ini menggunakan instrumen tes objektif sebanyak 20 soal yang telah divalidasi. Aktivitas belajar diamati menggunakan lembar observasi aktivitas. Data yang diperoleh dalam penelitian ini dianalisis dengan uji t dua pihak dan uji korelasi. Hasil uji t-test untuk aktivitas belajar diperoleh harga  $t_{hitung} > t_{1/2\alpha}$  ( $8,10 > 2,002$ ), uji t-test untuk hasil belajar diperoleh  $t_{hitung} > t_{1/2\alpha}$  ( $3,79 > 2,002$ ) dan Untuk uji korelasi diperoleh  $r_{hitung} < r_{tabel}$  ( $-0,18 < 0,361$ ). Berdasarkan hasil analisis data, maka dapat diambil kesimpulan yaitu: 1) ada perbedaan aktivitas belajar siswa yang diajar menggunakan model *Two Stay Two Stray (TSTS)* dengan *Talking Stick (TS)* menggunakan *Macromedia Flash*, 2) ada perbedaan hasil belajar siswa yang diajar menggunakan model *Two Stay Two Stray (TSTS)* dengan model *Talking Stick (TS)* menggunakan *Macromedia Flash*, serta  $H_a$  ditolak yaitu: 3) tidak ada hubungan signifikan antara hasil belajar dengan aktivitas siswa yang diajar menggunakan *Two Stay Two Stray (TSTS)* dengan *Talking Stick (TS)* menggunakan *Macromedia Flash* pada materi redoks.

**Kata kunci:** Model pembelajaran *Two Stay Two Stray (TSTS)*, model pembelajaran *Talking Stick (TS)*, *Macromedia Flash*, hasil belajar dan aktivitas belajar