

**Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek Dengan Media *Real Lab* Dan *Virtual Lab*
Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa
Dalam Materi Titrasi Asam Basa**

Siti Rohanah Siregar

(4131131045)

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan hasil belajar kimia dan kemampuan berpikir kreatif siswa, serta korelasi antara keduanya pada siswa yang dibelajarkan menggunakan model pembelajaran PjBL dengan menggunakan media *Real Lab* dan *Virtual Lab*. Penelitian ini dilakukan di MAN 2 Model Medan yang. Sampel yang digunakan pada penelitian ini diambil sebanyak dua kelas, yaitu kelas eksperimen I penerapan model pembelajaran PjBL menggunakan media *Real Lab* dan kelas eksperimen II penerapan model pembelajaran PjBL menggunakan media *Virtual Lab*. Penelitian ini menggunakan instrumen tes hasil belajar berupa *objective test* sebanyak 20 soal yang telah dianalisis dan dinyatakan memenuhi syarat uji validitas item, reliabilitas, tingkat kesukaran, daya pembeda, dan distraktor. Sementara kemampuan berpikir kreatif siswa menggunakan lembar observasi. Adapun data yang diperoleh dari hasil penelitian, yaitu: (1) Untuk uji hipotesis hasil belajar siswa diperoleh $t_{hitung} = 2,15$ sedangkan $t_{tabel} = 1,998$ (2) Untuk uji hipotesis kemampuan berpikir kreatif siswa diperoleh $t_{hitung} = 3,40$ sedangkan $t_{tabel} = 1,998$ (3) Untuk uji korelasi kemampuan berpikir kreatif terhadap hasil belajar siswa diperoleh $r_{tabel} = 0,339$ sedangkan $r_1 = 0,391$ dan $r_2 = 0,403$ dengan kontribusi sebesar $= 15,26\%$ dan $16,27\%$ pada masing-masing kelas, sisanya dipengaruhi oleh variabel lain. Sehingga ditarik kesimpulan bahwa ada perbedaan antara hasil belajar dan kemampuan berpikir kreatif siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan model pembelajaran PjBL dengan menggunakan media *Real Lab* dan media *Virtual Lab* serta Ada korelasi positif dan signifikan antara kemampuan berpikir kreatif siswa dengan hasil belajar siswa pada masing-masing kelas eksperimen.

Kata kunci : *Model Project Based Learning, Media Real Lab, Media Virtual Lab, Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa, Hasil Belajar.*