

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian yang telah dilaksanakan dapat diperoleh kesimpulan:

1. Pembelajaran menggunakan permainan engklek memiliki nilai rata-rata di kelas eksperimen (2,54) lebih besar dibandingkan dengan hasil observasi kecerdasan kinestetik anak dikelas kontrol yang memiliki rata-rata (2,08) Dapat diartikan bahwa ada pengaruh permainan engklek terhadap kecerdasan kinestetik anak dari pada permainan lompat tali.
2. Hasil nilai ujihipotesis terbukti bahwa kelas eksperimen dan kelas control diperoleh $t_{hitung} = 29,495$ sedangkan $t_{tabel} = 1,749$. Hal tersebut sesuai dengan hasil ujihipotesis H_0 ditolak dan H_a diterima, sehingga dapat dinyatakan ada pengaruh permainan engklek terhadap kecerdasan kinestetik anak usia 5-6 tahun di TK St. Lusia Medan

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah dikemukakan maka penelitian menyarankan hal-hal berikut:

1. Bagi guru dan calon guru diharapkan dapat menerapkan permainan engklek untuk mengoptimalkan kecerdasan kinestetik anak.
2. Bagi kepala sekolah sebagai bahan pertimbangan permainan engklek yang menarik untuk minat anak untuk bermain dengan menggunakan permainan engklek agar meningkatkan kecerdasan kinestetik anak
3. Hasil penelitian ini hendaknya dapat dijadikan sebagai masukan bagi penelitian eksperimen dalam mengimplemasikan permainan lainnya yang dapat meningkatkan kualitas pendidikan seperti eksperimen, demontrasi, karya wisata dan lainnya..