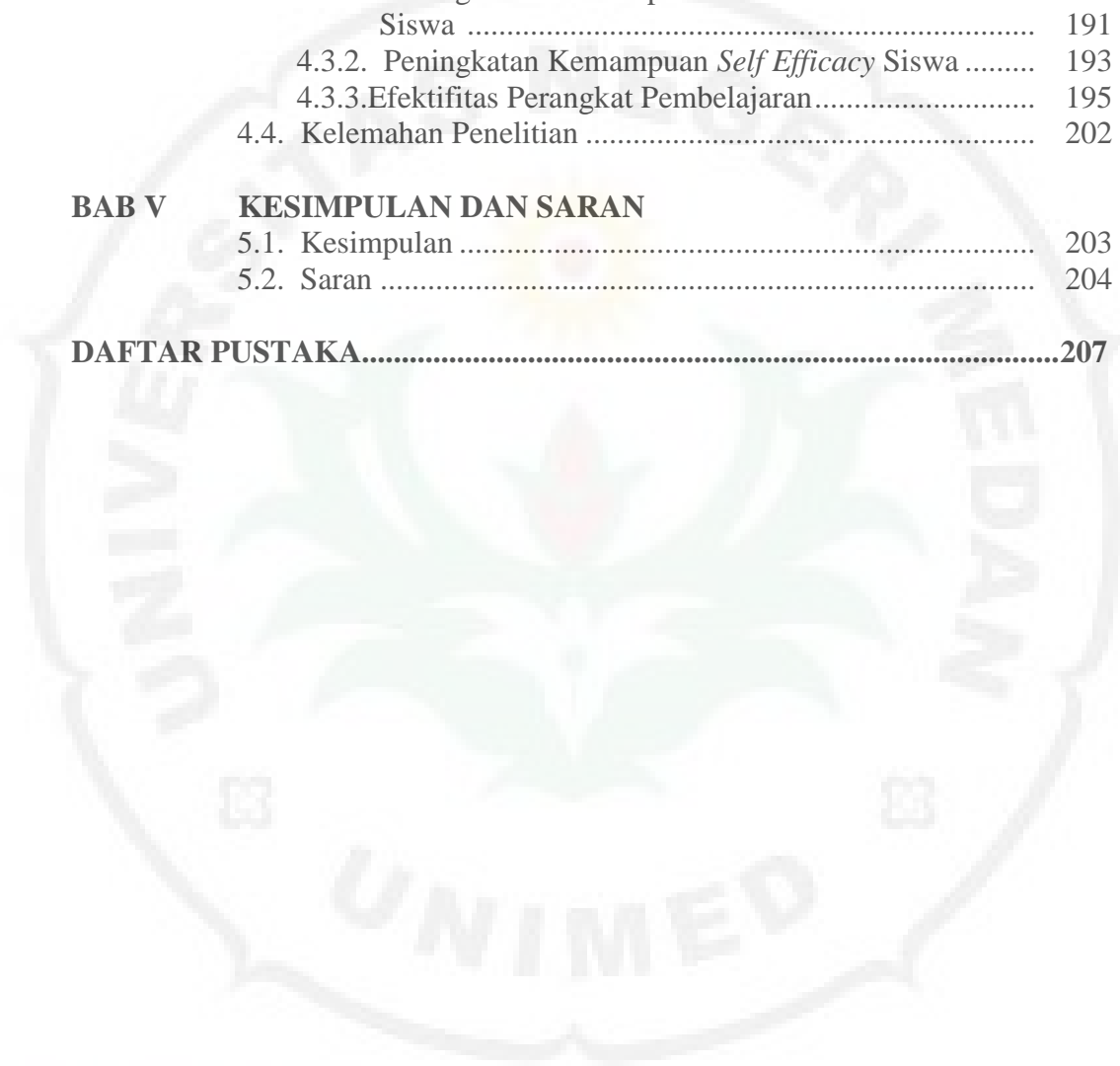


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	28
1.3 Batasan Masalah.	29
1.4 Rumusan Masalah.....	29
1.5 Tujuan Penelitian.	30
1.6 Manfaat Penelitian.	31
BAB. II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teoritis.....	32
2.1 Koneksi Matematika.....	32
2.2 Kemampuan <i>Sel Efficacy</i>	42
2.3 Pendekatan Realistik.....	49
2.4 Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran.....	79
2.5 Perangkat Pembelajaran.....	85
2.6 Respon Siswa.....	89
2.7 Efektifitas Perangkat Pembelajaran.....	90
B. Penelitian yang Relevan	91
C. Kerangka Berpikir.....	93
BAB. III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	101
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	101
3.3 Subjek Penelitian	102
3.4 Defenisi Operasional	102
3.5 Pengembangan Perangkat Pembelajaran	103
3.6 Pengembangan Instrumen Penelitian.....	113
3.7 Teknik Analisis Data.....	125
BAB. IV HASIL PENELITIAN	
4.1. Hasil Penelitian	137
4.2. Deskripsi Tahap Pengembangan Perangkat Pembelajaran .	138
4.2.1. Deskripsi Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	138
4.2.2 Deskripsi Tahap Perencanaan (<i>Design</i>).....	145
4.2.3. Deskripsi Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	152
4.2.4. Hasil Tahap Penyebaran (<i>Diseminate</i>)	191

4.3. Pembahasan Hasil Penelitian	191
4.3.1. Peningkatan Kemampuan Koneksi Matematika Siswa	191
4.3.2. Peningkatan Kemampuan <i>Self Efficacy</i> Siswa	193
4.3.3. Efektifitas Perangkat Pembelajaran.....	195
4.4. Kelemahan Penelitian	202
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	203
5.2. Saran	204
DAFTAR PUSTAKA.....	207



THE
Character Building
 UNIVERSITY