

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian .....	5
F. Manfaat Penelitian .....	5
3.1. Manfaat Teoritis.....	6
3.1. Manfaat Praktis .....	6
<b>BAB II KERANGKA TEORI.....</b>	<b>7</b>
A. Landasan Teori.....	7
1. Pengetian Belajar dan Pembelajaran.....	7

2. Komponen-komponen Pembelajaran .....	8
3. Media Pembelajaran .....	9
a. Pengertian Media.....	9
b. Jenis-jenis Media Pembelajaran .....	11
4. <i>Macromedia Flash</i> Sebagai Media Pembelajaran Multimedia	
Interaktif .....	12
a. Multimedia Interaktif .....	12
b. <i>Macromedia Flash Professional CS 8</i> .....	15
5. Ciri dan Fungsi Media Pembelajaran .....	16
6. Penelitian Pengembangan atau <i>Research and Development (R&amp;D)</i> ..	17
a. Potensi dan Masalah.....	18
b. Mengumpulkan Informasi .....	18
c. Desain Produk .....	19
d. Validasi Desain .....	19
e. Perbaikan Desain.....	19
f. Uji Coba Produk.....	19
g. Revisi Produk .....	20
h. Uji Coba Pemakaian.....	20
i. Revisi Produk .....	20
j. Pembuatan Produk Massal .....	20
7. Desain Pembelajaran dan Model <i>Analysis Design Development</i>	
Implementation Evaluation (ADDIE) .....	21
a. Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	23

b. Desain ( <i>Design</i> ).....	23
c. Pengembangan ( <i>Development</i> ).....	24
d. Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	24
e. Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	24
8. Teks Fabel.....	26
a. Memahami Teks Fabel .....	26
b. Struktur Teks Fabel .....	26
c. Ciri Kebahasaan Teks Fabel .....	28
B. Defenisi Operasional Variabel Penelitian .....	29
C. Kerangka Berfikir.....	31
D. Pertanyaan Penelitian .....	32
E. Penelitian yang Relevan .....	32
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
A. Desain Penelitian.....	34
1. Metode Penelitian.....	34
2. Tempat dan Watu Penelitian .....	35
3. Objek dan Subjek Penelitian .....	36
4. Perancangan dan Pembuatan Produk .....	36
B. Teknik Pengumpulan Data.....	45
C. Jenis Data .....	46
D. Teknik Analisis Data.....	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>49</b>
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk .....	49

1. Analisis Kebutuhan (Guru dan Siswa).....	49
2. Desain Produk .....	52
a. Pembuata Tampilan Pembukaan .....	52
b. Pembuatan Tampilan Beranda .....	52
c. Menu Tujuan .....	53
d. Menu Petunjuuk .....	54
e. Menu Tentang .....	54
f. Menu Materi.....	55
g. Menu Latihan .....	56
3. Data Hasil Validasi .....	56
a. Data Hasil Validasi Ahli Media Pembelajaran .....	56
b. Data Hasil Validasi Ahli Materi.....	60
c. Data Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran .....	64
4. Data Hasil Uji Coba .....	66
a. Data Hasil Ujicoba Kelompok Kecil (5 Orang).....	66
b. Uji Coba Kelompok Sedang (9 Orang) .....	70
c. Uji Coba Kelompok Besar (20 Orang).....	74
5. Analisis Data .....	78
a. Analisis I: Analisis Data Hasil Validasi Produk Awal.....	78
1) Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Materi .....	78
2) Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Media .....	80
3) Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran.....	81
b. Analisis II: Uji Coba Kelompok Kecil (5 Orang).....	82

c. Analisis III: Uji Coba Kelompok Sedang (9 Orang) .....	83
d. Analisis IV: Uji Coba Kelompok Besar (20 Orang).....	84
6. Revisi Produk .....	85
a. Revisi Pertama .....	85
b. Revisi Kedua .....	87
c. Revisi Ketiga.....	88
d. Revisi Keempat.....	88
B. Pembahasan Hasil Penelitian .....	88
a. Pembahasan Penelitian Hasil Pengembangan Produk .....	88
b. Keterbatasan penelitian .....	90
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, SARAN .....</b>	<b>92</b>
A. Kesimpulan .....	92
B. Implikasi.....	93
C. Saran.....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>96</b>

