

DAFTAR ISI

Halaman

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN TEORITIS	9
2.1 Kerangka Teori	9
2.1.1 Pengertian Pengenalan Bentuk Huruf	9
2.1.2 Capaian Pengenalan Bentuk Huruf	10
2.1.3 Manfaat Pengenalan Bentuk Huruf Pada Anak Usia Dini	12
2.1.4 Permainan Edukatif Kartu Huruf	13
2.1.5 Fungsi Permainan Kartu Huruf	14
2.1.6 Manfaat Permainan Kartu Huruf.....	15
2.1.7 Langkah-Langkah Permainan Kartu Huruf	16
2.1.8 Permainan <i>Puzzle</i>	17
2.2 Kerangka Berfikir	18
2.3 Hipotesis	20

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Jenis Penelitian	21
3.2 Populasi dan Sampel	21
3.2.1 populasi	22
3.2.2 sampel	22
3.3 Variabel Penelitian.....	22
3.4 Defenisi Oprasional	22
3.5 Desain Penelitian	23
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	24
3.7 Teknik Analisis Data	26
3.7.1 uji normalitas	27
3.7.2 uji homogenitas	28
3.7.3 uji hipotesis	28
3.8 Lokasi dan Waktu Penelitian	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	31
4.1.2. Data Hasil Observasi Pengenalan Bentuk Huruf Pada Kelas Eksperimen	31
4.1.3. Data Hasil Observasi Pengenalan Bentuk Huruf Pada Kelas Kontrol	35
4.2 Analisis Data Hasil Penelitian	38
4.2.1 Uji Normalitas Data	38
4.2.2 Uji Homogenitas	39
4.2.3 Pengujian Hipotesis	40

4.3 Pembahasan Hasil Penelitian Pengenalan Bentuk Huruf ...	41
BAB V KESIMPULAN dan SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45

