DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**
KATA PENGANTAR ..... **ii**
DAFTAR ISI ..... **iv**
DAFTAR TABEL ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **vii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **viii**
BAB I PENDAHULUAN
1.1.Latar Belakang 1
1.2.Identifikasi Masalah 6
1.3.Pembatasan Masalah 7
1.4.Rumusan Masalah 7
1.5.Tujuan Peneliti 7
1.6.Manfaat Peneliti 8
BAB II KAJIAN TEORI
2.1 Kerangka Teoritis 9
2.1.1 Pengertian Hasil Belajar 9
2.1.2 Macam-macam Hasil Belajar 11
2.1.3 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar 12
2.1.4 Pengertian Media Pembelajaran 13
2.1.5 Jenis-jenis Media 14
2.1.6 Fungsi Media dalam Pembelajaran 16
2.1.7 Manfaat Media dalam Pembelajaran 18
2.1.8 Prinsip Pemilihan Media 20
2.1.9 Pengertian Media *Flashcard* 22
2.1.10 Karakteristik Media *Flashcard* 24
2.1.11 Cara Pembuatan Media *Flashcard* 24
2.1.12 Langkah-langkah Menggunakan Media *Flashcard* 25
2.1.13 Kelebihan dan Kelemahan Media *Flashcard* 29
2.1.14 Hakikat Pembelajaran Matematika 30
2.1.15 Tujuan Pembelajaran Matematika 32

2.1.16 Mengubah Bentuk Pecahan dan Desimal ke Bentuk Persen 32
2.2 Kerangka Berpikir 35
2.3 Hipotesis Tindakan 37
BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Jenis Penelitian 38
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian 38
3.3 Subjek dan Objek Penelitian 38
3.4 Variabel Operasional 39
3.5 Desain Penelitian 39
3.6 Prosedur Penelitian 40
3.7 Alat Pengumpulan Data 45
3.8 Teknik Analisi Data 46
3.9 Jadwal Rencana Penelitian 48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN
4.1 Hasil Penelitian 49
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian 71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 77
5.2 Saran 78
DAFTAR PUSTAKA 79