

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI DAN HIPOTESIS	
A. Kajian Pustaka	
1. Hakikat Pembelajaran	8
a. Pengertian Belajar	8
b. Pengertian Pembelajaran	10
2. Media Pembelajaran	11
a. Hakikat Media Pembelajaran	11
b. Fungsi Media Pembelajaran	14
c. Manfaat Media Pembelajaran	16
d. Jenis-jenis Media Pembelajaran	16
3. Multimedia Interaktif	18
4. <i>Macromedia Flash 8</i>	20
a. Halaman Awal	20
b. Lingkungan Kerja <i>Macromedia Flash</i>	21

c. <i>Toolbox</i>	22
d. <i>Action Script</i>	23
e. <i>Library</i>	25
5. Model Penelitian	27
a. Pengembangan R & D	27
b. Model ADDIE	28
B. Hasil Penelitian Yang Relevan	30
C. Kerangka Berfikir	31
D. Hipotesis Penelitian	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
B. Objek dan Subjek Penelitian	33
C. Populasi Penelitian	33
D. Metode Penelitian dan Pengembangan	33
E. Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran	37
1. Tahap Analisis	38
2. Tahap Desain	39
1. Mendesain tampilan awal (<i>Cover</i>) <i>Macromedia Flash 8</i>	40
2. Mendesain tampilan menu utama (<i>Home</i>) media	41
3. Mendesain tampilan menu petunjuk	41
4. Mendesain tampilan menu KI / KD	42
5. Mendesain tampilan menu materi Gerbang Logika	42
6. Mendesain tampilan menu simulasi Gerbang Logika	43
7. Mendesain tampilan menu Evaluasi Gerbang Logika	43
8. Mendesain tampilan menu profil	44
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	44
4. Tahap Implementasi	45
5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	45
F. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data	46
G. Teknik Analisis Data	48

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Desain Produk	50
1. Pembuatan Tampilan Awal	52
2. Pembuatan Menu Utama (<i>Home</i>)	52
3. Pembuatan Menu Petunjuk	53
4. Pembuatan Menu KI / KD	53
5. Pembuatan Menu Materi	54
6. Pembuatan Menu Simulasi	54
7. Pembuatan Menu Evaluasi (Latihan)	55
8. Pembuatan Menu Profil	55
B. Validasi Desain	56
1. Validasi Oleh Ahli Media	56
2. Validasi Oleh Ahli Materi I (Dosen)	60
3. Validasi Oleh Ahli Materi II (Guru Bidang Studi)	61
4. Pengadaan Produk	64
5. Pengujian Terhadap Siswa	64
C. Pembahasan	66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	68
B. Saran	68

DAFTAR PUSTAKA