

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale .....	12
Gambar 2.2 Fungsi Media Dalam Proses Pembelajaran .....	15
Gambar 2.3 Tampilan pada Desktop Macromedia Flash 8 .....	20
Gambar 2.4 Tampilan start page <i>Macromedia Flash 8</i> .....	20
Gambar 2.5 Tampilan Lingkungan Kerja <i>Macromedia Flash 8</i> .....	21
Gambar 2.6 <i>Action script</i> <i>Macromedia Flash 8</i> .....	25
Gambar 2.7 <i>Library</i> .....	26
Gambar 2.8 Metode Pengembangan R&D menurut Gall dan Borg .....	28
Gambar 2.9 Desain Pengembangan Media Langkah – Langkah ADDIE .....	29
Gambar 3.1. Langkah-langkah penggunaan metode <i>research and development</i> Langkah-langkah Penggunaan Metode <i>research and development</i> (R & D) (Sugiyono 2008:408) .....	34
Gambar 3.2 Tahapan Pelaksanaan Penelitian ADDIE .....	38
Gambar 3.3 Tampilan <i>Cover</i> .....	40
Gambar 3.4 Tampilan Menu Utama ( <i>Home</i> ) .....	41
Gambar 3.5 Tampilan Menu Petunjuk .....	41
Gambar 3.6 Tampilan Menu KI / KD .....	42
Gambar 3.7 Tampilan Menu Materi .....	42
Gambar 3.8 Tampilan Menu Simulasi .....	43
Gambar 3.9 Tampilan Menu Evaluasi .....	43
Gambar 3.10 Tampilan Menu Profil .....	44
Gambar 4.1 Tampilan Awal Media Pembelajaran .....	52

Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama ( <i>Home</i> ) .....	52
Gambar 4.3 Tampilan Menu Petunjuk .....	53
Gambar 4.4 Tampilan Menu KI/KD .....	53
Gambar 4.5 Tampilan Menu Materi .....	54
Gambar 4.6 Tampilan Menu Simulasi .....	54
Gambar 4.7 Tampilan Menu Evaluasi .....	55
Gambar 4.8 Tampilan Menu Profil .....	55
Gambar 4.9 Grafik hasil Validasi Ahli Media I .....	57
Gambar 4.10 Grafik Hasil Validasi Ahli Media II .....	59
Gambar 4.11. Grafik Hasil Validasi Ahli Materi (Dosen) .....	61
Gambar 4.12 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi (Guru) .....	63
Gambar 4.13 Grafik Hasil Validasi User / Siswa .....	66

