

## ABSTRAK

**ANTONIUS SARAGIH NIM: 6123111010. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lari *Sprint* Melalui Pendekatan Bermain dan Pemanfaatan Media Audio Visual Pada Siswa Kelas VIII SMP NEGERI Perbaungan Kab.Serdang Bedagai Tahun Ajaran 2016/2017 (Pembimbing : IKA KUSUMASARI, SKRIPSI : FIK UNIMED 2017.)**

Tujuan penelitian ini adalah mengetahui peningkatan hasil belajar lari *sprint* dengan penggunaan model pembelajaran pendekatan bermain dan pemanfaatan media audio visual pada siswa kelas VIII SMP Negeri Perbaungan Kab.Serdang Bedagai Tahun Ajaran 2016/2017. Penelitian ini menggunakan metode PTK (penelitian tindakan kelas) dilakukan dengan 2 siklus tindakan selama 2 minggu dengan jumlah subjek penelitian sebanyak 30 siswa-siswi, yang terdiri dari 13 siswi perempuan dan 17 siswa laki-laki. Untuk memperoleh data dalam penelitian ini maka dilakukan Tes Hasil Belajar 1 yang berbentuk lembar portofolio teknik dasar lari *sprint* sebanyak 1 kali pertemuan.

Setelah data terkumpul dan dilakukan analisis maka diperoleh hasil analisisnya: (1) Dari tes awal diperoleh 4 orang siswa (13,3%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 26 orang siswa (86,7%) belum mencapai ketuntasan belajar. Dengan rata-rata hasil belajar siswa adalah 1,99. (2) Dari tes hasil belajar 1 siklus 1 diperoleh 12 orang siswa (40%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 18 orang siswa (60%) belum mencapai tingkat ketuntasan belajar, dengan rata-rata hasil belajar siswa adalah 2,64. (3) Dari tes hasil belajar 2 siklus 2 diperoleh 26 orang siswa (86,7%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 4 orang siswa (13,3%) belum mencapai tingkat ketuntasan belajar, dengan rata-rata hasil belajar siswa 2,95. Dalam hal ini dapat dilihat bahwa terjadi peningkatan nilai rata-rata hasil belajar siswa dari data awal ke siklus 1 sebesar 13,3 %, sedangkan peningkatan nilai rata-rata siklus 1 ke siklus 2 yaitu sebesar 46,6 %. Berdasarkan analisis data yang dapat dikatakan bahwa melalui penggunaan model pembelajaran pendekatan bermain dan pemanfaatan media audio visual dapat menunjang pembelajaran pendidikan jasmani terhadap hasil belajar siswa kelas VIII SMP N 3 Perbaungan Kab.Serdang Bedagai Tahun Ajaran 2016/2017.