

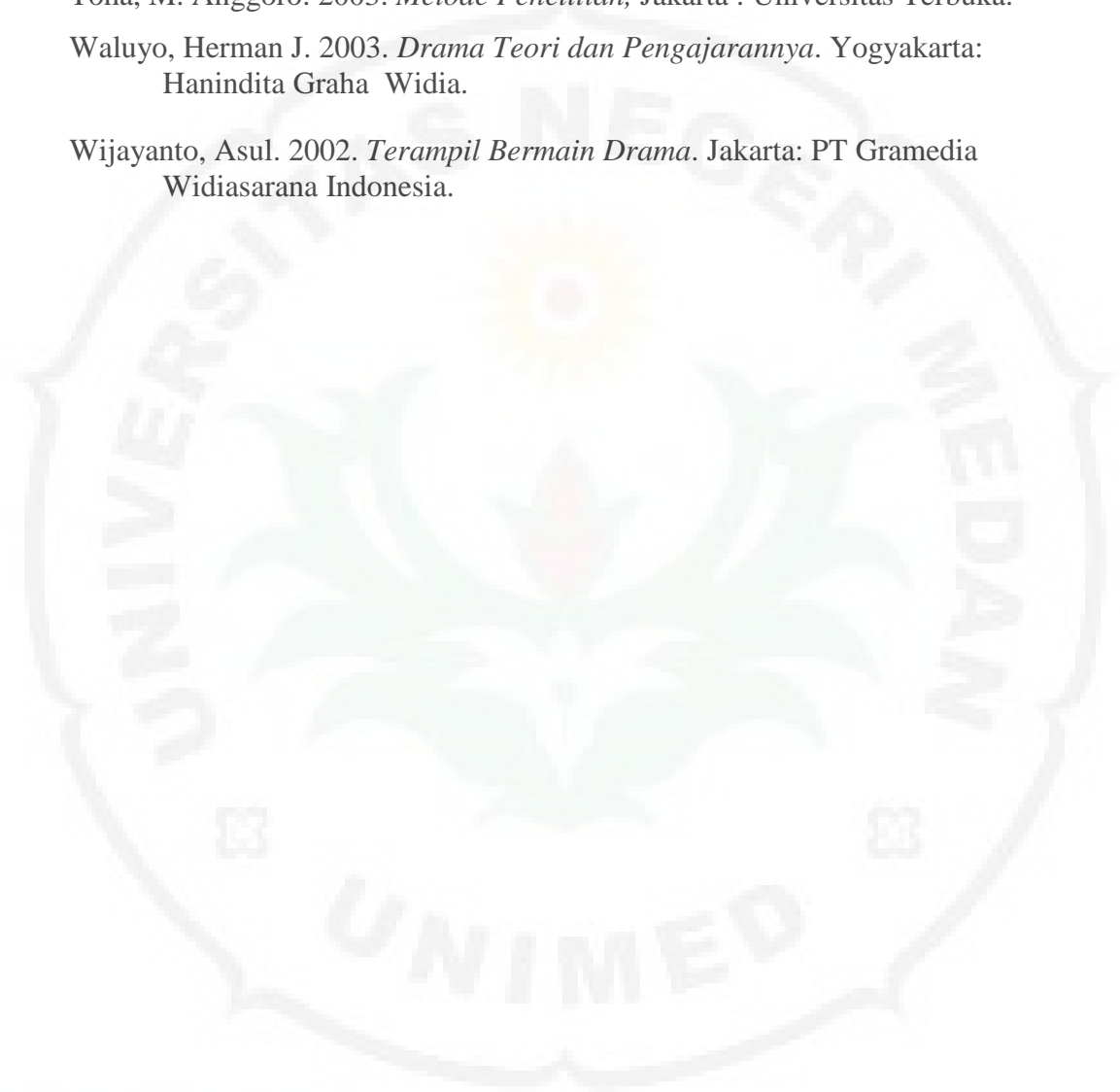
DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto. 2013. *Dasar- Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arnita. 2013. *Statistika*, FBS Unimed, Medan.
- Arif, Syamsul. 2014. *Penulisan Laporan Ilmiah*, FBS Unimed, Medan.
- Depdiknas.2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Huda, Miftahul.2013. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Malang : Pustaka Pelajar.
- Kurniasih, Imas. dan Sani, Berlin. 2015. *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran*. Kata Pena.
- Kosasih, H. E. 2008. *Ketatabahasaan dan Kesusastraan Cermat Berbahasa Indonesia*, Bandung : CV. Yrama Widya.
- Lie, A.2008. *Cooperative Learning Mempraktikkan Cooperative Learning Di Ruang-Ruang Kelas*, Penerbit PT Grasindo, Jakarta.
- Mumpuni, Joko dkk.2005. *Belajar Bahasa Indonesia untuk kelas VII/ SMP/MTs*. Jakarta: Penerbit Piranti.
- Ngalimun. 2014. *Strategi dan Model Pembelajaran* , Banjarmasin : Aswaja Pressindo.
- Nurgiyanto, Burhan. 2001. *Penilaian Dalam Pengajaran Bahasa Dan Sastra*, Yogyakarta: Yogyakarta BPFE.
- Rosmawaty. 2014. *Kajian Drama*, FBS Unimed, Medan.
- Rasana, I Dewa Putu Raka. 2009. *Model-model pembelajaran*. Singaraja:Universitas Pendidikan Ganesha
- Sudjana, N.2005. *Metoda Statistika*. Bandung : Penerbit PT Rosdakarya.
- Sudewo, Fitri Handayani. 2013. *Hubungan Antara Minat Belajar Melalui Model Pembelajaran Snowball Throwing Dan Hasil Belajar Aspek Berbicara Siswa Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan Maitreyawira Tanjungpinang Tahun Pelajaran 2013/2014*. Skripsi.
- Sugiono, 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R dan D*. Bandung : Alfabeta
- Sudijono, Anas. 2008. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Press.
- Trianto.2009 . *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresiv*. Kencana Prenada Media Group: Jakarta.

Toha, M. Anggoro. 2003. *Metode Penelitian*, Jakarta : Universitas Terbuka.

Waluyo, Herman J. 2003. *Drama Teori dan Pengajarannya*. Yogyakarta: Hanindita Graha Widia.

Wijayanto, Asul. 2002. *Terampil Bermain Drama*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.



THE
Character Building
UNIVERSITY