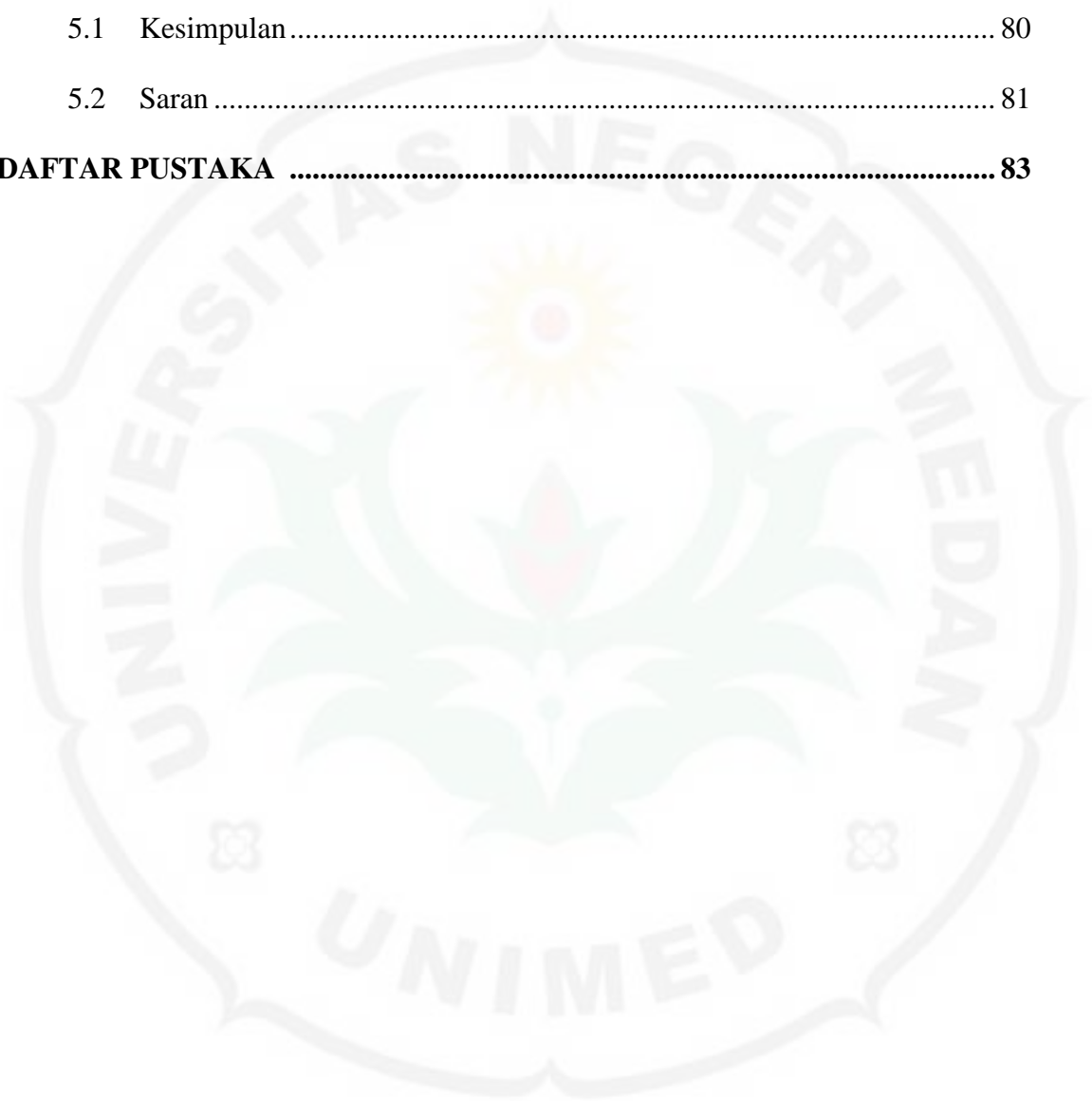


## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Hakikat Belajar .....	8
2.2 Hakikat Hasil Belajar.....	11
2.3 Pengertian Model Pembelajaran .....	13
2.4 Jenis-Jenis Model Pembelajaran.....	16
2.5 Model Pembelajaran Role Playing .....	17
2.6 Langkah-langkah Penggunaan Role Playing .....	19
2.7 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran Role Playing.....	20

2.8	Hakikat Pembelajaran IPS di SD.....	21
2.9	Materi Pembelajaran IPS .....	22
2.10	Kerangka Konseptual.....	28
2.11	Kerangka Berfikir .....	29
2.12	Hipotesis Tindakan .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>31</b>
3.1	Jenis Penelitian .....	31
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	31
3.3	Subjek dan Objek Penelitian .....	31
3.4	Defenisi Operasional Variabel .....	32
3.5	Desain Penelitian .....	32
3.6	Prosedur Penelitian .....	33
3.7	Alat Pengumpulan Data .....	37
3.8	Teknik Analisis Data .....	38
3.9	Jadwal Penelitian .....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN .....</b>		<b>43</b>
4.1	Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	43
4.2	Deskripsi Hasil Penelitian.....	43
4.3	Deskripsi Siklus I.....	46
4.4	Deskripsi Siklus II .....	60
4.5	Temuan Hasil Penelitian.....	74
4.6	Pembahasan Hasil Penelitian.....	75
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>80</b>

5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran .....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>83</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY