

DAFTAR ISI

ABSTRAK	<i>i</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>ii</i>
PERSETUJUAN	<i>v</i>
DAFTAR ISI	<i>vi</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>viii</i>
DAFTAR TABEL	<i>ix</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>x</i>
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	11
C. Pembatasan Masalah	12
D. Rumusan Masalah	12
E. Spesifikasi Produk	12
F. Tujuan Penelitian	13
G. Manfaat Penelitian	13
BAB II : PEMBAHASAN	
A. KAJIAN TEORITIS	
1. Hakikat Sepak bola	14
2. Hakikat <i>Passing</i>	25
3. Hakikat Latihan	28
4. Hakikat Simulasi <i>game</i>	37
5. Hakikat Pengembangan (R&D).....	40
B. DESAIN PRODUK	
1. Central Rotation Pass.....	43
2. Right Fake Pass	45
3. Left Fake Pass.....	48
4. Move The Ball	50
5. Back and Attack.....	52
6. Right Zig Zag Pass	54
7. Ceklis Pass.....	56
8. Left Zig Zag Pass.....	58

9. Agility Left Cross	60
10. Agility Right Cross	62
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	
A. Model Pengembangan	64
B. Tempat dan Waktu Penelitian	64
C. Sasaran Penelitian	64
D. Karakteristik Sasaran Penelitian	65
E. Pendekatan dan Metode Penelitian	65
F. Langkah – Langkah Pengembangan Model	65
G. Teknik Analisis Data	70
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Kebutuhan	72
B. Desain Awal Produk	73
C. Hasil Validasi	94
D. Hasil Pengujian Tahap Pertama	101
E. Hasil Pengujian Tahap Kedua	103
F. Penyempurnaan Produk	105
G. Pembahasan Produk	125
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	132
B. Saran	132
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN	135