

ABSTRAK

Suryadi Nugraha : *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Format SWF Terhadap Hasil Belajar Memahami Dasar-Dasar Mesin Siswa Kelas X Program Keahlian Teknik Kendaraan Ringan SMK Swasta Bandung 2 Percut Sei Tuan*. **Skripsi**. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2017.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Format SWF dengan tanpa media pada mata pelajaran Memahami Dasar-Dasar Mesin Siswa Kelas X SMK Swasta Bandung 2 Percut Sei Tuan. Jenis penelitian ini adalah quasi eksperimen dengan desain penelitian two group pretest-posttest design. Populasi dalam penelitian adalah seluruh siswa kelas X yang terdiri dari 2 kelas. Pengambilan sampel dilakukan dengan cara teknik random sampling yaitu kelas X TKR² sebagai kelas eksperimen yang berjumlah 20 orang dan Kelas X TKR¹ sebagai kelas Kontrol yang berjumlah 20 orang. Kelas Eksperimen diberi perlakuan dengan menggunakan Media Video Animasi Format SWF, sedangkan kelas kontrol diberi perlakuan tanpa menggunakan media. Instrumen yang digunakan yaitu tes hasil belajar dalam bentuk pilihan ganda dengan jumlah 25 soal. Sebelum dilakukan tes pada kedua kelas tersebut, terlebih dahulu diberikan perlakuan yang berbeda pada masing-masing kelas dalam jangka waktu dan pertemuan yang sama. Dari hasil penelitian diperoleh bahwa terdapat perbedaan hasil belajar siswa antara yang diajarkan menggunakan Media Video Animasi Format SWF dengan tanpa media pada mata pelajaran Memahami Dasar-Dasar Mesin Siswa Kelas X SMK Swasta Bandung 2 Percut Sei Tuan. Hal ini ditunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $2,43 > 2,026$ pada taraf nyata $\alpha = 0,05$ sehingga H_0 ditolak dan H_a diterima, yaitu terdapat pengaruh penggunaan media pembelajaran video animasi format SWF terhadap hasil belajar memahami dasar-dasar mesin siswa kelas X program keahlian teknik kendaraan ringan SMK Swasta Bandung 2 percut sei tuan tahun ajaran 2016/2017.

Kata Kunci : Media pembelajaran, animasi, video, hasil belajar, mesin



ABSTRACT

Suryadi Nugraha : *The Influence Of Learning Media Use SWF Format Animation Video Against The Results Of The Study To Understand The Basics Of Machine Grade X Lightweight Vehicle Engineering Program CMS Private Bandung 2 Percut Sei Tuan. Thesis.* Engineering Faculty Of The State University Of Medan. 2017.

This research aims to know the influence of Learning Media use SWF Format Animation Video with no media on subjects understand the basics of Machine Grade SMK X Private Bandung 2 Percut Sei Tuan. This type of research was quasi experimental design research group pretest posttest two-tone design. The population in the study is the whole grade X consisting of 2 class. Sampling is done by means of random sampling techniques i.e. class X TKR² as class experiments totalling 20 people and class X TKR¹ as the control classes that add up to 20 people. Classroom Experiments were given preferential treatment by using Video Media Format SWF Animations, while the control class was given a treatment without the use of the media. The instruments used i.e. test results of learning in multiple choice form with a number of 25th reserved. Before the test is performed on both the class, first given different treatment in each class period and to the same meeting. From the results obtained that there is a difference between learning outcomes students taught using Video Media Animation SWF Format with no media on subjects understand the basics of Machine Grade SMK X Private Bandung 2 Percut Sei Tuan. It is shown that $t_{count} > t_{tabel}$ i.e. $2.43 > 2.026$ at the real extent of $\alpha = 0.05$ so H_0 and H_a is accepted, rejected i.e. There is the influence of the use of instructional media video animated SWF format against the results of a study to understand the basics of machine students class X light vehicle engineering program CMS Private Bandung 2 percut sei tuan school year 2016/2017.

Keywords: Media, video animation, learning, learning outcomes, the machine

