

DAFTAR ISI

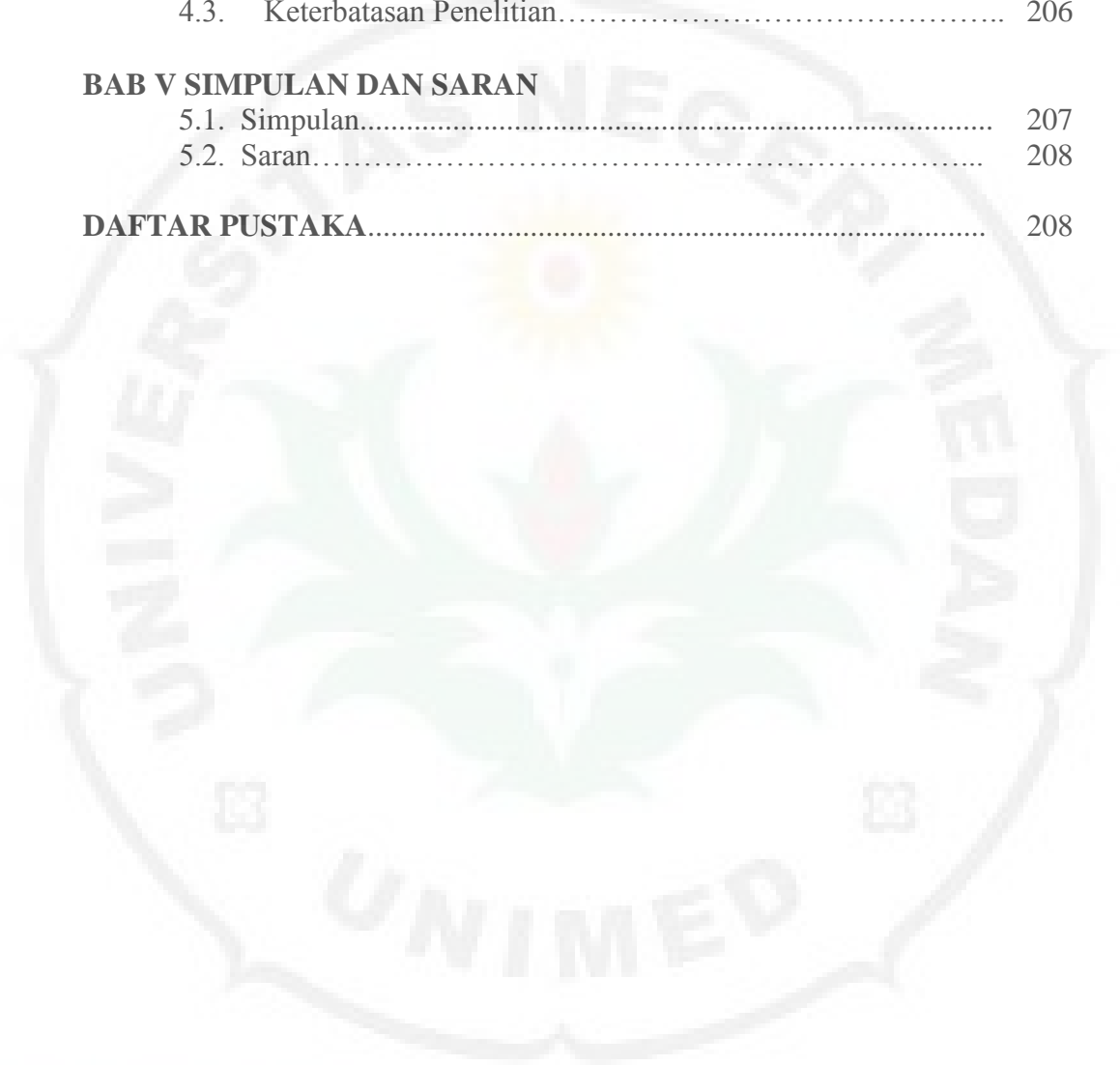
	Hal
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	21
1.3 Batasan Masalah	21
1.4 Rumusan Masalah	22
1.5 Tujuan Penelitian	22
1.6 Manfaat Penelitian	23
1.7 Definisi Operasional	24
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Pemecahan Masalah Matematika.....	27
2.2 Hakikat Kemampuan Berpikir Kreatif.....	34
2.3 Pembelajaran Berbasis Masalah	45
2.4 Pendekatan Metakognisi.....	52
2.5 Pembelajaran Berbasis Masalah dengan Pendekatan Metakognisi	64
2.6 Ativitas Belajar Siswa dalam Proses Pembelajaran	68
2.7 Respon Siswa dalam Proses Pembelajaran	71
2.8 Proses Penyelesaian Jawaban Siswa.....	74
2.9 Teori Belajar yang Mendukung	76
2.10 Penelitian yang Relevan	82
2.11 Kerangka Konseptual	86
2.10 Hipotesis Tindakan	91
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	92
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	93
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	93
3.4 Prosedur dan Desain Penelitian.....	94
3.5 Instrumen dan Tehnik Pengumpul Data	103
3.6 Uji Coba Instrumen	107
3.7 Teknik Analisis Data	110
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	120
4.1.1. Hasil Uji Coba Instrumen.....	120
4.1.2. Analisis Reliabilitas	125
4.1.3 Analisis Validitas.....	127

4.1.4 Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I.....	130
4.1.5. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II.....	164
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	194
4.3. Keterbatasan Penelitian.....	206

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan.....	207
5.2. Saran.....	208

DAFTAR PUSTAKA.....	208
----------------------------	------------



THE
Character Building
UNIVERSITY