

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iii
Daftar Tabel	iv
Daftar Gambar	v

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6

BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR, PENELITIAN YANG RELEVAN DAN HIPOTESIS PENELITIAN

A. Kerangka Teoritis	8
1. Hakikat Belajar	8
2. Hakikat Pengembangan <i>Trainer</i> Digital	16
B. Penelitian Yang Relevan	19
C. Kerangka Berpikir	20

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	26
B. Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel	26
C. Metode Penelitian	26
D. Instrumen Pengumpulan Data	28
1. Instrumen Pengumpulan Data Pengembangan <i>Trainer</i>	28
2. Instrumen Pengumpulan Data Untuk Melihat Efektifitas <i>Trainer</i>	30
E. Teknik Analisis Data Uji Instrumen	33
1. Analisis Data Tes Kognitif	33
2. Analisis Data Tes Psikomotor	36
F. Teknik Analisis Data Pengembangan <i>Trainer</i>	36
G. Teknik Analisis Data Untuk Melihat Efektivitas <i>Trainer</i> (Efektivitas Hasil Belajar Menggunakan <i>Trainer</i> Jika Dibandingkan dengan Hasil Belajar Konvensional)	38

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Data Studi Pendahuluan	39
1. Deskripsi Data Hasil Penelitian	39
2. Deskripsi Data Kompetensi Dan Garis- Besar Besar Topik Materi Pembelajaran	41
B. Data Pengembangan	43

C. Deskripsi Data Uji Coba	46
1. Deskripsi Data Uji Coba Terbatas terhadap 5 siswa.....	46
2. Deskripsi Data Uji Coba Utama	47
3. Efektifitas <i>Trainer</i> Pembelajaran Sistem digital.....	50
D. Pengujian Hipotesis Penelitian Pengembangan	50
E. Pembahasan Hasil Penelitian	51

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	53
B. Saran	53

Daftar Pustaka.....	55
Lampiran	

