

ABSTRAK

DONNY PRAYOGO. NIM. 6123311024. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Dengan Menggunakan Metode Bermain Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 39 Medan Tahun Ajaran 2016/2017. (Pembimbing : SUPRAYITNO). Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan. UNIMED 2017.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar lompat jauh gaya jongkok dengan menggunakan metode bermain pada siswa kelas VIII SMP Negeri 39 Medan Tahun Ajaran 2016/2017. Subjek dalam penelitian ini adalah kelas VIII-F dengan jumlah siswa sebanyak 40 orang siswa yang akan diberikan tindakan berupa pengajaran melalui penggunaan pembelajaran metode bermain sirkuit. Jenis penelitian yang dipakai adalah Penelitian Tindakan Kelas (*Classroom Action Research*).

Untuk memperoleh data dalam penelitian ini maka dilakukan Tes Hasil Belajar Siklus I dan Tes Hasil Belajar Siklus II dengan teknik dasar lompat jauh gaya jongkok dengan dua kali pertemuan. Setelah data terkumpul dan dilakukan analisis maka diperoleh hasil analisisnya : (1) dari data hasil tes belajar Siklus I diperoleh 27 orang (67,5%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 13 orang (32,5%) belum mencapai tingkat ketuntasan belajar. Dengan nilai rata-rata hasil belajar siswa adalah 77,2. (2) dari tes hasil belajar Siklus II diperoleh 35 orang (87,5%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 5 orang (12,5%) yang belum mencapai ketuntasan belajar, dengan nilai rata-rata hasil belajar siswa adalah 82,8. Dalam hal ini dapat dilihat bahwa terjadi peningkatan nilai rata-rata hasil belajar siswa dari siklus I ke siklus II yaitu sebesar 5,6 dan peningkatan ketuntasan klasikalnya sebesar 20%.

Berdasarkan hasil analisis data yang dilakukan oleh peneliti melalui proses observasi dan tes hasil belajar siklus I dan II dapat dikatakan bahwa “Melalui penggunaan pembelajaran metode bermain dapat meningkatkan hasil belajar lompat jauh gaya jongkok pada siswa SMP Negeri 39 Medan Tahun Ajaran 2016/2017”.

Kata Kunci : Lompat Jauh Gaya Jongkok, Metode Bermain.