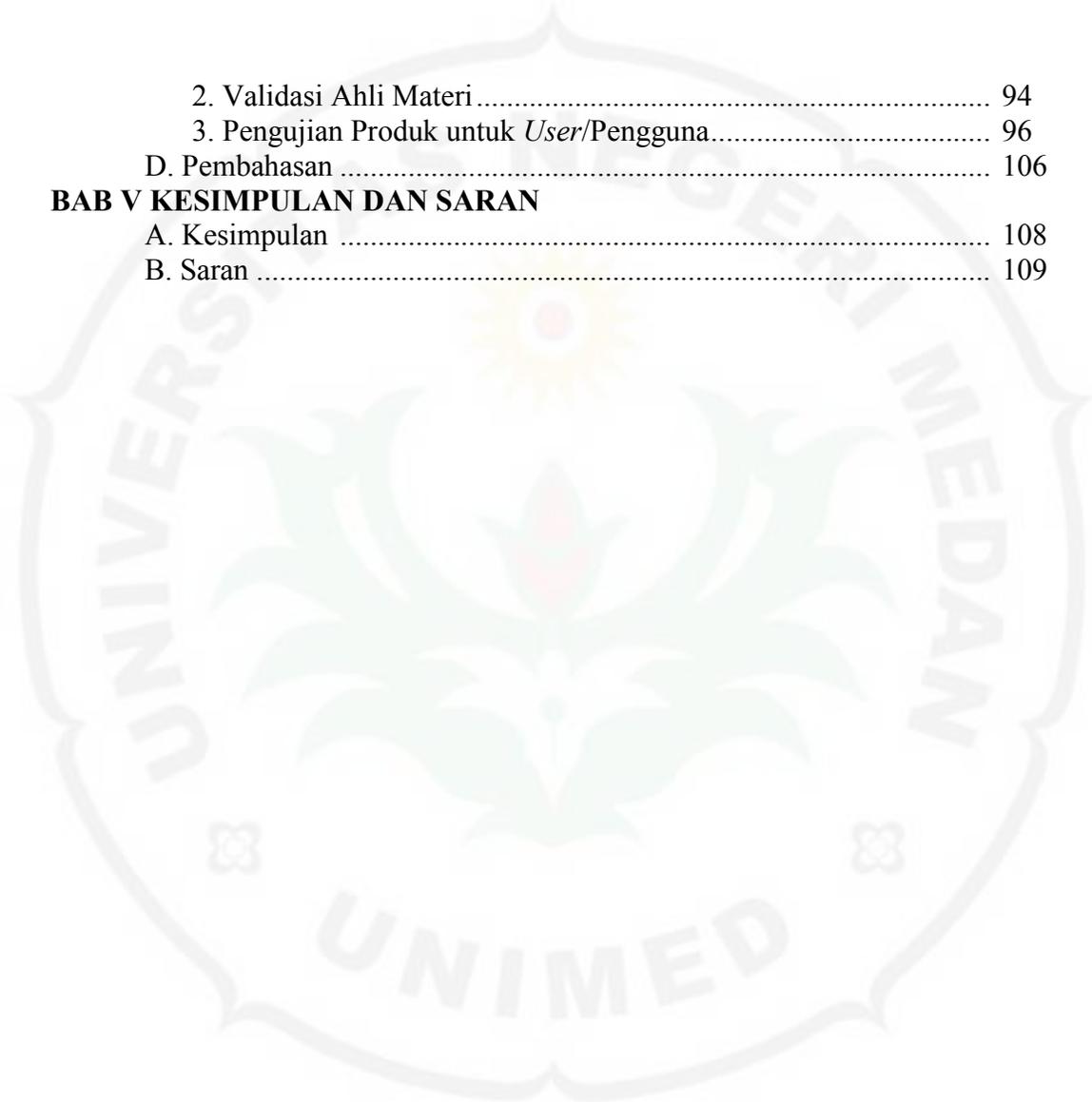


DAFTAR ISI

SURAT PERYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN PROPOSAL SKRIPSI	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Deskripsi Teori	8
1. Pengertian Dari Media, Dan Media Pembelajaran Serta Manfaat Dari Media Pembelajaran.....	8
2. Pengertian Dari Multimedia Dan Multimedia Interaktif.....	16
3. Pembelajaran Melalui Internet (<i>E-Learning</i>)	19
4. Model ADDIE Dalam Pengembangan Multimedia Interaktif	21
5. Spesifikasi Software dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>E-Learning</i>	26
6. Pembelajaran Instalasi Penerangan Listrik	29
B. Penelitian yang Relevan	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	42
B. Variabel dan Sampel Penelitian	42
C. Metode Penelitian	42
D. Tahap – tahap <i>Research and Development</i>	43
E. Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	45
F. Teknik Pengumpulan Data	61
G. Teknik Analisis Data	80
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Tahap Pengumpulan Data dan Desain	79
1. Tahap Pengumpulan Data	79
2. Desain Rancang Bangun Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>E-Learning</i>	81
B. Validasi Ahli	92
1. Validasi Ahli Media	92

2. Validasi Ahli Materi.....	94
3. Pengujian Produk untuk <i>User/Pengguna</i>	96
D. Pembahasan	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	108
B. Saran	109



THE
Character Building
UNIVERSITY