

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Bab I Pendahuluan	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
Bab II Kajian Teori	7
A. Deskripsi Teori	7
1. Media Pembelajaran.....	7
2. Manfaat Media	9
3. Sistematika Perencanaan Media	11
4. Ciri dan Fungsi Media Pembelajaran.....	17
5. Multimedia Interaktif	18
6. Adobe Flash CS6	21
7. Disain Pembelajaran dan Model 4D	22
8. Hasil Belajar.....	22
9. Materi Menggambar dan Pemasangan Intalasi Penerangan	23
B. Penelitian yang Relevan	30
C. Kerangka Berfikir	31

Bab III Metode Penelitian	33
A. Tempat dan Waktu Penelitian	33
B. Variabel dan Sample Penelitian	33
C. Metode Penelitian.....	33
D. Prosedur Pengembangan	34
E. Model Pengembangan.....	39
F. Teknik Pengumpulan Data.....	52
G. Teknik Analisis Data.....	53
Bab IV Hasil dan Pembahasan	55
A. Analisis Kebutuhan dan Desain	55
1. Analisis Kebutuhan	55
2. Pembuatan Desain Media/ <i>Software</i>	57
3. Pengerjaan <i>Software</i> Pembelajaran Interaktif.....	59
B. Uji Kelayakan	67
1. Uji Coba Awal	67
2. Revisi Hasil Uji Coba Awal.....	71
C. Pengujian Produk	72
1. Pengujian Tahap I	72
2. Pengujian Tahap II	73
3. Pengadaan Produk.....	75
D. Pembahasan.....	75
Bab V Kesimpulan dan Saran	78
A. Kesimpulan	78
B. Implikasi.....	78
C. Saran.....	79
Daftar Pustaka	80