

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M., (2003), *Anak Berkesulitan Belajar*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Ahmad, Z., (2014), Perbandingan Peningkatan Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMP Antara Yang Mendapatkan Pembelajaran Dengan Menggunakan Strategi Konflik Piaget dan Hasweeh, *Jurnal Repositori Upi.id*
- Andriani, A., Mukhtar, dan Fauzi, A., (2014), Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematik dan Kecerdasan Emosional Mahasiswa Fmipa Pendidikan Matematika Melalui Model Pembelajaran Improve. *Jurnal of Mathematic Education*, Vol. 21(1) Juni 2014 hal 32 //ISSN : 0854 – 641 X
- Arikunto, S., (2010), *Penelitian Tindakan Kelas*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Aris, C., (2010), *Model Pembelajaran Berbasis Inkuiri Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SMA.*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Coffman, T., (2009). *Engaging Students Through Inquiry-Oriented Learning and Technology*. Lanham: The Rowman & Littlefield Publishing Group, Inc.
- Depdiknas, (2006), *Peraturan Menteri Nomor 22 tahun 2006, Tentang Standar Pendidikan Nasional*.
- Djamarah, S.B., dan Aswan Z., (2006), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Farhan, M., dan Retnawati, H., ( 2014 ), Keefektifan Problem Based Learning dan *Inquiri* Ditinjau Dari Prestasi Belajar, Kemampuan Representasi Matematis, dan Motivasi Belajar Universitas Negeri Yogyakarta. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, Volume 1 - Nomor 2, November 2014
- Hartono, Y., (2014), *Strategi Pemecahan Masalah Matematika*, Graha Jaya, Yogyakarta.
- Hasratuddin, (2015 ), *Mengapa Harus Belajar Matematika?*, Perdana Publishing, Medan.
- Hudojo, H., (2001), *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*, UM Press, IKIP Malang.
- Indayani, D., dan Yunarti, T.; Pengembangan 4C's Dalam Pembelajaran Matematika, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Mei 2016 Universitas Negeri Malang*, ISBN: 978 – 602 – 1150 – 19 – 1

- Matua, S., (2015), *Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Komunikasi Matematik Siswa SMP Negeri 28 Medan Melalui Pembelajaran Inkuiri Dengan Strategi React.*, Tesis, FMIPA, Unimed, Medan.
- Meidawati, Y., (2014), Pengaruh Pendekatan Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP Universitas Terbuka, *Jurnal Pendidikan dan Keguruan*, Vol. 1 No. 2, 2014, artikel 1/ ISSN : 2356-3915).
- Mulyasa, E., (2003), *Kurikulum Berbasis Kompetensi*, Penerbit Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Ngalimun, (2013), *Strategi dan Model Pembelajaran*, Aswaja Pressindo, Yogyakarta.
- Nilam, S., (2014), Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah dan Konvensional Pada Mahasiswa STMIK Medan, *Jurnal Saintech*, Vol.06-No.04-Desember 2014//ISSN No.2086-9681.
- Pertiwi, I., (2014). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Melalui Model Pembelajaran Inkuiri Pada Materi Teorema Pythagoras Di Kelas VIII SMP N.1 Sunggal T.A 2013/2014.*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Polya, G., (2001), *Upaya Menciptakan Pengajaran Matematika Yang Menyenangkan*, Buletin Pelangi Pendidikan.
- Purba, T.W., (2012), *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Melalui Model Pembelajaran Inkuiri Pada Materi Segi Empat I Kelas VII SMP N.3 Galang.*, Skripsi, FMIPA, Unimed, Medan.
- Ridwan, M., (2013), <http://ridwanmustofa2403.blogspot.co.id/pendekatan-pembelajaran-inkuiri-2013/04/html> (accessed Februari 2016).
- Roestiyah, N.K., (2008), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Ruseffendi, E.T., 2001. *Dasar-dasar Penelitian Pendidikan dan Bidang Non-Eksakta Lainnya*, PT. Tarsito, Bandung.
- Sanjaya, W., (2013), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Kencana, Jakarta.
- Soegito, (2003), *Kemampuan Dasar Mengajar*, Penerbit Universitas Terbuka, Jakarta.
- Sudjana, N., (2010), *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Penerbit Rosdakarya, Bandung.

Supriyati, Y., dan Sri, AW., (2007), *Strategi Pembelajaran Fisika*, Universitas Terbuka, Jakarta

Trianto, (2011), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, Kencana, Jakarta.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY