

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lapangan Permainan Bola Basket Dan Papan Pantul	19
Gambar 2.2 Bola Basket	19
Gambar 2.3 Menggiring Bola Rendah dan Tinggi	20
Gambar 2.4 Kontrol <i>Dribble</i>	22
Gambar 2.5 <i>Speed Dribble</i>	22
Gambar 2.6 <i>The Footfire Dribble</i>	23
Gambar 2.7 <i>Retreat Dribble</i>	24
Gambar 2.8 <i>Crossover Dribble</i>	25
Gambar 2.9 <i>Reverse Dribble</i>	25
Gambar 2.10 <i>Behin-The-Back Dribble</i>	26
Gambar 2.11 Menggiring Bola Rendah Dan Tinggi	27
Gambar 3.1 Desain Penelitian Tindakan Kelas Siklus I	50
Gambar 3.2 Desain Penelitian Tindakan Kelas Siklus II	54
Gambar 3.3 Skema Prosedur Pelaksanaan Tes Dribble	56
Gambar 4.1 Ketuntasan Proses Tes Awal	64
Gambar 4.2 Grafik Ketuntasan Proses Belajar Siswa Siklus I	71
Gambar 4.3 Grafik Ketuntasan Proses Belajar Siswa Siklus II	81
Gambar 4.4 Perbandingan Ketuntasan Proses Belajar Siswa Setiap Siklus	86