

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat ditarik kesimpulan bahwa pembelajaran dengan menggunakan *games* dapat meningkatkan hasil belajar lari sprint siswa kelas VII-2 SMP Negeri 11 Medan tahun ajaran 2015/2016.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini, peneliti memberikan saran berkaitan penerapan pembelajaran dengan menggunakan *games* sebagai berikut:

1. Disarankan kepada guru pendidikan jasmani SMP Negeri 11 Medan untuk menerapkan Pendekatan bermain dengan materi yang disesuaikan karena hal ini dapat membangkitkan semangat belajar siswa.
2. Penerapan pendekatan bermain merupakan metode pembelajaran yang dapat dipergunakan dalam perbaikan hasil belajar siswa agar lebih menarik.
3. Agar guru memberi perhatian khusus dalam proses pembelajaran kepada siswa-siswi yang belum tuntas.
4. Kepada para pembaca yang mungkin akan melakukan penelitian dengan penerapan Pendekatan bermain kiranya dapat mencoba dengan materi pelajaran lainnya.