

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. *“The Devinition Of Education Tecnology”*, 1977. Edisi Indonesia. CV : Rajawali
- Alim, Sumarno, terarsip pada (<http://elearning.unesa.ac.id/myblog/alimsumarno/penggolongan-media-pembelajaran>). Diakses pada 6 Juni 2016
- Arikunto, S. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi 2, Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 2007. *Media Pembelajaran*. Penerbit. Cv: Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Borg, W.R. Gall. 1989. *Education Research An Introduction*. New York and London
- Chandra. 2005. *Animasi Teks Profesional dengan Swishmax*. PT: Maxicom, Palembang
- Che & Wong. 2003. *Multimedia-Based Instructional Design: Computer based Training Web based Training distance Broadcast training performance based solutions*. Published online : Pfeiffer
- Dale, E. 1969. *Audiovisual Methos in Teaching. (Third Edition)*. New York : The Dryden Press, Holt, Rinehart and Winston, Inc.
- Departemen Pendidikan Nasional, (2004). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta : Depdiknas.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2005). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Dodi, 2008. Animasi dengan Swishmax. Artikel PendidikanIndonesia,(Online) ([http://KEunggulan%20swishmax%20 %20Media%20Pendidikan.htm](http://KEunggulan%20swishmax%20%20Media%20Pendidikan.htm)). Diakses 17 juni 2016.
- Fikri, Nurul. 2011. *Posisi Pendidikan Indonesia Di Mata Dunia*. Artikel Pendidikan. (Online) (<http://nurulfikrda.blogspot.com/2011/10/posisi-pendidikanindonesia-di-mata.html>), diakses tanggal 5 juni 2016)
- Gagne amd Briggs. L. J. 1979. *Principles Of Instructional Design*. New York : Holt Rinehart and Winston.
- Gagne, R. M (Ed.). 1970. *Instruktural Technology* : Foundation Hillsdale: Lawrance Erlmaum Associates, Publishers.

- Hamalik, O. 2005. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Knirk, F.G. dan Gustafson, K.L. 2005. *Instructional Tecnology a Systematic Approach to Education*. New York: Hlt Rinehart and Winston.
- Latuheru, John D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta : Depdikbud Dikti PLPTK.
- Miarso, Y. 2005. *Menyemaih Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Munadi, Yudi. 2008. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*, Jakarta: Gaung Persada Press
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran* . Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Nana Sudjana & Ahmad Riva'i. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Ningrum, Dwi. 2012. “*Pengembangan Media Animasi Interaktif Dengan Menggunakan Program Adobe Flash Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi SMK Kelas XI Pada Pokok Bahasan Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank*”. Skripsi tidak dipublikasikan. Surabaya. JPE FE UNESA
- Nurlaili. 2013. *Dasar Kecantikan Rambut 1*. Jakarta : Direktorat PembinaanSMK.
- Putro, Eko Widoyoko. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Ridwan, K. E. A. 2007. *Analisis jalur (Path analysis)*. Bandung : Alfabeta
- Riyana, C. 2010. *Peningkatan Kompetensi Pedagogis Guru Melalui Penerapan Model Education Centre Of Teacher Interactive Virtual (Educative)*. Jurnal Penelitian Pendidikan.
- Rusman, K dan Riyana, C. 2012. *Pembelajaran berbasis Teknologi informasi dan komunikasi*. CV: Rajawali Press, Bandung
- Rostamilis. 2005. *Tata Kecantikan Rambut jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Kejuruan.
- Rostamilis, dkk. 2008. *Tata Kecantikan Rambut jilid 2*. Jakarta : Direktorat Pendidikan Menengah Kejuruan.
- Sadiman. Arif et. al. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Rajawali Pers
- Sadiman, Haryono, Rahardjo dan Rahardjito . 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta :Rajawali Pers
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Pradana Media Group

- Schramm. 1977. *Media Pembelajaran*. Artikel Pendidikan Indonesian. (Online):(http://www.infogoe.com/viewstory/2011/01/08/pengertian_medipembelaran_menurut_pakar_pendidikan/?url=http://zonainfosemua.blogspot.com/20/01/media-berasal-dari-bahasa-latin.html). Diakses pada 6 juni 2016.
- Setiyanto. Animate d Swish Max Media Development For Preparation Of Mechanical Working Drawing For Year X Smk Students. Jurnal.
- Sharon, E. S. 2011. *Instructional Teknology & Media For LeaRning*. Jakarta: Kencana.
- Sonntag, Linda. 1992. *The Hairstyle Hair Care & Beauty Book*. Tiger Books Internasional. London.
- Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian pengajaran*. Alfabeta: bandung
- Supriatna, Dadang. 2009. *Pengenalan Media Pembelajaran*. Tersip pada (<http://izaskia.files.wordpress.com/2010/03/pengenalanmediapembelajara.pdf>). Diakses 7 juni 2016.
- Sudjana. 2002. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Syarif , AM. 2005. *Cara Cepat Membuat Animasi Flash Menggunakan Swishmax*. Yogyakarta : ANDI Yogyakarta.
- Trianto. 2010. *Media Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Yanasari, Y. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Yang Berkualitas* seminar Nasional Pascasarjana X-ITS. Surabaya.
- Yuananda, N. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Software Swishmax Dengan Pendekatan Matematika Realistik Pada Pokok Bahasan Luas Dan Volume Bangun Ruang Sisi Data*. skripsi. Yogyakarta: UIN
- Wahyu, A. 2005. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Swishmax-4 Pada Materi Gerak Melingkar Beraturan Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Sma Kelas X*. Skripsi. Malang. Universitas Negeri Malang.
- Wina, Yuni. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS, Surabaya, 4 Agustus.