

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Aktifitas olahraga merupakan bentuk aktifitas fisik yang memiliki aspek menyeluruh dan pencapaian prestasinya sangat didukung oleh penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang tepat guna. Pencapaian prestasi olahraga merupakan usaha yang dapat diperhitungkan secara matang melalui perencanaan dan pembinaan yang berkelanjutan meliputi kemampuan fisik, teknik, taktik dan mental.

Olahraga merupakan suatu bentuk aktifitas fisik yang bersifat terencana dan terstruktur yang melibatkan gerakan tubuh yang berulang-ulang dan tujuannya untuk meningkatkan kebugaran jasmani. Dan menjadi suatu kebutuhan pokok dalam kehidupan sehari-hari. Itulah yang akan meningkatkan kebugaran jasmani. Serta diperlukan dalam melakukan suatu tugas olahraga.

Tercapainya prestasi dalam olahraga merupakan usaha yang dilakukan melalui pendekatan ilmiah. Untuk mendapatkan suatu prestasi di bidang olahraga yang diguluti diharapkan mendapat ilmu pengetahuan dan teknologi yang kegunaannya tepat. Banyak cabang olahraga yang sifatnya kelompok. Sebagian merupakan cabang olahraga permainan yang dimainkan lebih dari satu orang, seperti *hockey*, sepak bola dan sebagainya.

Dalam mendapatkan prestasi yang setinggi-tingginya diperlukanlah usaha dan kerja keras yang latihannya sudah terencana dan berkelanjutan sesuai dengan olahraga yang didalamnya. Cabang olahraga *hockey* merupakan salah satu cabang olahraga yang cara bermainnya hampir sama dengan permainan sepak

bola. Olahraga permainan *hockey* dimainkan dengan menggunakan *stick* sebagai pemukul bola, menahan bola sesuai dengan peraturan permainan yang ditetapkan.

Salah satu olahraga yang dimaksud adalah *hockey* yang merupakan suatu permainan yang dimainkan atas dua regu yang dimana setiap pemain memegang sebuah tongkat bisa juga disebut dengan stik (*stick*) untuk menggerakkan bola. *Hockey* lapangan adalah permainan dua tim yang masing-masing tim menggunakan 16 pemain dimana 11 pemain inti, 5 sebagai pemain cadangan dan tongkat (*stick*) untuk memukul bola.

Kemajuan dan perkembangan *hockey* yang terjadi saat ini sangatlah baik, untuk itu diharapkan agar banyak yang memberikan kontribusi dalam pengembangan, penciptaan temuan-temuan baru yang berupa bentuk-bentuk latihan yang lebih baik untuk kedepannya meliputi aspek fisik, teknik, dan taktik/strategi serta mental. Cabang olahraga *hockey* merupakan salah satu cabang olahraga permainan yang dimainkan secara beregu dan menggunakan alat *stick*.

Untuk menahan, membawa dan memukul bola sesuai peraturan permainan yang di tetapkan. Sehingga setiap masalah yang akan dihadapi dapat diatasi dengan terus membenahi diri, dengan cara mengembangkan, mengevaluasi dan memperbaiki dari segala sektor pendukung serta terus mencari metode dan teknik yang lebih efektif dan efisien agar dapat menghasilkan atlet yang prestasinya lebih baik dan akhirnya memperoleh tim yang lebih berprestasi.

Permainan *hockey* pada umumnya adalah cara untuk merebut bola, menguasai dan menghindari lawan dari penguasaan. Pada dasarnya jika seorang

pemain lebih paham dengan teknik dasar, maka akan lebih memudahkan pemain untuk menguasai bola dan pemain akan lebih mudah menguasai jalannya suatu permainan dengan cara melewati lawan serta memasukkan bola sebanyak-banyaknya kedalam gawang lawan.

Ketika melakukan permainan *hockey* dengan baik, maka seorang pemain harus dapat menguasai teknik-teknik dasar *hockey* dengan benar dan tepat. Dalam permainan *hockey* ada beberapa tehnik dasar dalam bermain *hockey* yaitu: *dribble*, *push*, *passing*, *hit*, *flick* dan *shooting*. Dalam melakukan tehnik gerak dasar permainan *hockey* dengan baik dan benar, sebaiknya pemain berlatih secara rutin dan teratur dengan penuh semangat juang dari dalam diri masing-masing. Oleh sebab itu, dalam penguasaan tehnik dasar yang diharapkan adalah dengan mendapatkan perhatian yang sangat serius dari pembina dan pelatih *hockey* sejak dini.

Didalam buku Davit Withaker (1997:56), “teknik dasar *hit* dalam permainan *hockey* ada 3 bagian yaitu : *quick hit* (pukulan cepat), *chip shot* (pukulan dengan cara mengangkat bola), *edge shot* (pukulan dari pinggir lapangan). Dalam melakukan serangan ke daerah lawan, memukul bola (*hit*) dapat dilakukan sebagai strategi seorang penyerang untuk menciptakan peluang *shooting* ke gawang lawan demi terciptanya gol”. Namun teknik dasar diatas berbeda dalam pelaksanaannya dan tingkat kesulitannya dalam melakukannya, terutama dalam situasi bermain.

Dari pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa *hockey* adalah permainan yang dimainkan dua regu atau tim, dimana dalam permainan tersebut dimainkan

oleh 11 tim inti dan 5 pemain cadangan dalam masing-masing tim, juga pemain menggunakan tongkat (*stick*) yang digunakan untuk memukul atau menggiring bola.

Dalam permainan *hockey*, dengan mencetak gol sebanyak-banyaknya dengan memasukkan bola ke gawang lawan, menggunakan *stick* dari daerah tembak (*circle*), dan mempertahankan gawang sendiri agar tidak kemasukan bola. Memenangkan pertandingan dalam permainan *hockey*, yaitu dengan memasukkan bola kedalam gawang lawan dari daerah tembakan, lebih banyak dari pada tim lawan memasukkan bola kedalam gawang kita sendiri.

Hit adalah tehnik memukul bola dengan keras dan tehnik ini bertujuan untuk memukul bola dengan jarak jauh, mempermudah jarak tempuh bola lebih cepat sampai ke daerah lawan, memindahkan daerah permainan, memancing lawan untuk mendekati lawan hingga daerah penyerangan terbuka. Disamping itu posisi tubuh dan keakuratan gerak juga sangat menentukan hasil tehnik *hit*.

Dari hasil observasi, pada tanggal 22 Januari 2016 kepada atlet putri *Unimed Hockey Club* (UHC) di lapangan serbaguna Universitas Negeri Medan. Bahwa tehnik dasar *hit* sangatlah diperlukan dalam permainan *hockey*, terkhusus dalam penguasaan bola disebabkan tehnik dan gerakan yang kurang sempurna, kemudian perlunya penelitian tehnik *hit* untuk mengetahui gerak yang sebenarnya, maka penulis melanjutkan wawancara dengan pelatih Bapak Drs.Ibrhim,M.Pd di kantor Pengprov Sumatera Utara Universitas Negeri Medan Jln.William Iskandar Psr.V Medan Estate. Pelatih menyatakan bahwa tehnik *hit* merupakan tehnik dasar yang sering digunakan dalam permainan *hockey* yaitu,

saat ingin melewati lawan dengan cara memukul bola hingga pada daerah bertahan lawan. Akan tetapi dalam pelaksanaannya, masih banyak atlet dalam kategori kurang dalam melakukan teknik tersebut. Pelatih juga menyatakan perlu dilakukan analisis gerak *hit* untuk mendapatkan gerak yang benar dan lebih sempurna.

Pada kenyataannya teknik *hit* atlet putri *Unimed Hockey Club* masih belum terlaksana dengan baik. Dimana pada saat melakukan gerakan teknik *hit* atlet tersebut masih kurang menguasai gerakan *hit* yang sebenarnya. Pelatih juga menyatakan perlu dilakukan analisis gerak teknik *hit* untuk mendapatkan gerakan yang sebenarnya.

Berdasarkan hasil analisis kebutuhan yang telah disebar oleh peneliti, yang menunjukkan bahwa tehnik gerak *hit* pada atlet putri *Unimed Hockey Club* sangat diperlukan (data terlampir). Dalam permainan yang sebenarnya penguasaan bola masih dalam kategori kurang terkhusus dalam melakukan passing jarak jauh. Itu diakibatkan oleh pegangan yang kurang kuat kemudian penempatan bola yang kurang tepat, posisi badan tidak siap, posisi badan yang tidak seimbang, bola tidak terarah pada saat dalam bermain ataupun dalam bertanding *hockey*. Berdasarkan latar belakang diatas peneliti tertarik melalukan penelitian dengan judul ***Analisis Gerak Teknik Hit Dalam Permainan Hockey Lapangan Atlet Putri Unimed Hockey Club Tahun 2016***

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimanakah gerak teknik *hit* dalam permainan *hockey* lapangan (*Fiel Hockey*) atlet *hockey* putri *Unimed Hockey Club* tahun 2016?
2. Apakah etlet *hockey* putri *Unimed Hockey Clup* tahun 2016 belum paham dan masih kurang dalam menguasai teknik *hit* yang sebenarnya.

C. Pembatasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka peneliti membatasi masalah dalam penelitian ini hanya terbatas pada “ Analisis gerak *teknik Hit* dalam permainan *Hockey* lapangan atlet putri *Unimed Hockey Club* di lapangan Universitas Negeri Medan tahun 2016.

D. Rumusan Masalah

Dengan adanya pembatasan masalah di atas maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Menganalisis gerak teknik *hit* atlet putri *Unimed Hockey Club* di lapangan Serbaguna Universitas Negeri Medan Tahun 2016.

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk Menganalisis gerak teknik *hit* atlet *Unimed Hockey Club* dalam permainan *hockey* di lapangan Serbaguna Universitas Negeri Medan Tahun 2016

F. Manfaat Penelitian

Dengan tercapainya tujuan penelitian di atas, maka diharapkan penelitian ini memiliki manfaat seberikut:

1. Memperoleh wawasan, pengetahuan, dan pengalaman bagi peneliti dalam menganalisis teknik *Hit* pada permainan *hockey* lapangan.
2. Sebagai sumbangan pemiki bagi pelatih cabang olahraga bahwa teknik *Hit* dalam permainan *hockey* sangat dibutuhkan dalam peningkatan kemampuan dalam bertanding, sehingga dapat menjadi perhatian pembinaan olahraga selanjutnya.
3. Informasi bagi atlet dan pelatih olahraga pada umumnya dan *Hockey* betapa pentingnya teknik *Hit* dalam permainan *hockey* untuk tercapainya prestasi puncak
4. Sebagai bahan masukan bagi pelatih untuk mengembangkan pembinaan atlet, khususnya cabang olahraga *hockey* di Sumatera Utara
5. Dapat menjadi referensi bagi cevitas akademik Fakultas Ilmu Keolahragaan serta sumbangan bagi dunia pendidikan khususnya bagi pihak yang memerlukan.