

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
A. Kajian Teoritis	9
1. Hakikat Permainan <i>Hockey</i>	9
a. Hakikat Teknik	13
b. Teknik <i>Flick</i>	15
2. Hakekat Analisis	18
a. Analisis	18
b. Aplikasi <i>kinovea</i>	19
c. Gerak	23
B. Kerangka berfikir	24

BAB III METODE PENELITIAN	26
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	26
B. Populasi Dan Sample.....	26
C. Metode Penelitian.....	27
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
A. Hasil Penelitian	32
B. Persentase nilai keberhasilan.....	69
C. Pembahasan Hasil Penelitian	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
A. Kesimpulan	74
B. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN-LAMPIRAN	77