

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>I</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>II</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>X</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Batasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	10
<b>BAB II. KAJIAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
A. Deskripsi Teori.....	12
1. Pengertian media pembelajaran .....	12
2. Software rancang bangun media interaktif .....	37
B. Materi Instalasi Motor Listrik.....	43
C. Penelitian Relevan.....	43
D. Kerangka Berpikir.....	44
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>48</b>
A. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	48

B. Variabel Penelitian.....	48
C. Metode Penelitian media pembelajaran interaktif.....	48
D. Rancang Bangun <i>Multimedia Interaktif</i> .....	53
E. Teknik Pengumpulan Data multimedia <i>interaktif</i> .....	70
F. Teknik Analisis Data Teknik analisis data.....	103
<b>BAB IV. HASIL DAN PENELITIAN.....</b>	<b>105</b>
A. Analisis Kebutuhan.....	105
B. Rancang Desain Multimedia.....	107
1. Desain software awal multimedia interaktif.....	107
2. Rancang bangun multimedia interaktif.....	109
C. Validasi Dari Ahli Dan Pembahasan.....	123
1. validasi dari ahli media.....	123
2. validasi dari ahli materi.....	127
D. Uji Coba Media Kepada Pengguna Dan Pembahasan.....	130
1. Uji coba skala kecil.....	130
2. Uji coba skala besar.....	134
E. Pendistribusian Produk.....	138
F. Pembahasan.....	138
<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>140</b>
A. Kesimpulan.....	140
B. Saran.....	141
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>142</b>