

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, I & Deni, D. (2013). *Teknologi Pendidikan*, Bandung: Rosda Karya
- Amri, S. (2013). *Pengembangan dan Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*, Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Ansari, I.B. (2009). *Komunikasi Matematik Konsep dan Aplikasi*, Banda Aceh: Yayasan Pena
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, S. (2013). *Manajemen Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2008). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Asmin. (2012). *Pengukuran dan Penilaian Hasil Belajar dengan Analisis Klasik dan Modern*. Medan: Larispa Indonesia.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Referensi
- Basmalah, Y.N. (2013), *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Soft Ware Swish Max dengan Pendekatan Matematika Realistik pada Pokok Bahasan Luas dan Volume Bangun Ruang Sisi Datar*, Skripsi tidak diterbitkan, Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Borg, W. & V Gall, M.D. (2005). *Educational Research. An Introduction (7th ed)*. New York & London: Longman.
- Daryanto. (2013), *Inovasi Pembelajaran Efektif*, Bandung : Yrama Widya
- Dick, W. & Carey L. (2005), *The Systematic Design of Instruction*, Second Edition, London-England: Scott, Foresman and Company
- Dimiyati, M. (2009), *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta
- Hamalik, O. (2008), *Kurikulum dan Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara
- Johnson. (2012), *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Matematika*, Tesis tidak diterbitkan, Medan: Program Studi Teknologi Pendidikan Pascasarjana Universitas Negeri Medan
- Lestari, R. (2013), *Pengembangan Media Pembelajaran Pembelajaran Sel dengan Menggunakan Macromedia Flash untuk Kelas XII SMA*, Tesis tidak

diterbitkan, Medan: Program Studi Magister Pendidikan Biologi Pascasarjana Universitas Negeri Medan

Mega, F.V. (2010), *Pengembangan Media Pembelajaran Geometri Ruang Berbasis Multimedia pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Untuk Siswa SMP kelas VIII*, Sikripsi tidak diterbitkan, Yogyakarta: Fakultas MIPA Universitas Negeri Yogyakarta.

Miarso, Y. (2004), *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Prenada Media.

Muhtaron. (2010), *Pengaruh Penggunaan Compact Disc of Math (CD-M) sebagai Media Pembelajaran Matematika terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Mranggen*, Jurnal Aksioma, (OnLine), Vol.1, No.1/Maret 2010, ISSN: 2086-2725

Munadi, Y. (2013), *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*, Jakarta: Referensi

NCTM. (1989). *Curriculum and Evaluation Standards for School Mathematics*. Virginia: NCTM, Inc.

NCTM, (2000). *Principles and Standarts for School Mathematics*, Reston: NCTM

Peraturan Menteri No. 22 tahun 2006 *tentang standart isi untuk satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*

Putri, I.P. (2012), *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Fisika Siswa Kelas IX MTsN 3 Medan*, Tesis tidak diterbitkan, Medan: Program Studi Teknologi Pendidikan Pascasarjana Universitas Negeri Medan

Permendikbud No. 68 tahun 2013 *tentang kurikulum SMP-MTs*

Rusman. (2013a), *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*, Bandung: Alfabeta

Rusman. (2013b), *Seri Manajemen Sekolah Bermutu Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Jakarta: Raja Grafindo Persada

Sadiman, A.S. (2009), *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada

Sinaga, B. (2013), *Matematika SMP/MTs Kelas VII*, Medan: Bina Media Perintis.

Sinaga, B. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berdasarkan Masalah Berbasis Budaya Batak (PBM-B3)*. Medan: Universitas Negeri Medan (Laporan Hasil Penelitian Hibah Bersaing).

Sitiatava, R.P. (2013), *Desain Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains*,Yogjakarta: Diva Press.

Slameto, (1991), *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta

Sugiyono, (2013), *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Alfabeta

Suriasumantri, J.S. (1988). *Filsafat Ilmu*, Jakarta: Sinar Harapan

Sutikno, S. (2013), *Belajar dan Pembelajaran Upaya Kreatif dalam Mewujudkan Pembelajaran yang Berhasil*, Lombok: Holistica

Tim Redaksi Fokusmedia,(2006), *Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional*,Bandung: Fokusmedia.

Trianto, (2010), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Jakarta: Kencana Prenada Media Grup

Turmudi, (2008), *Landasan Filsafat dan Teori Pembelajaran Matematika*, Jakarta: Leuser Cita Pustaka