

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	10
C. Pembatasan Masalah .....	11
D. Rumusan Masalah .....	11
E. Tujuan Penelitian .....	11
F. Manfaat Penelitian .....	12
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA KONSEPTUAL DAN PENGAJUAN HIPOTESIS .....	13
A. Kerangka Teoritis .....	13
1. Hakekat Media Pembelajaran .....	13
2. Hakekat Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak .....	21
B. Penelitian Yang Relevan .....	23
C. Kerangka Konseptual .....	25
D. Hipotesis Penelitian .....	26
BAB III METODELOGI PENELITIAN .....	27
A. Alokasi Waktu dan Penelitian .....	27
B. Subjek Penelitian .....	27
C. Variabel Penelitian .....	27
D. Defenisi Operasional .....	28
E. Rancangan Penelitian .....	29
F. Prosedur Penelitian .....	30

G. Alat Pengumpul Data .....	31
H. Uji Persyaratan Analisa .....	34
1. Uji Normalitas .....	35
2. Uji Homogenitas .....	35
3. Uji Tes Kemampuan Awal .....	35
4. Uji Hipotesis .....	36
I. Teknik Analisis Data .....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN .....	38
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	38
1. Deskripsi Data Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak Dengan Media 3 Dimensi .....	39
2. Deskripsi Data Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak Dengan Media Konvensional Power Point .....	42
3. Analisis Data Penelitian .....	45
B. Pembahasan .....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	49
A. Kesimpulan .....	49
B. Implikasi .....	50
C. Saran .....	51
DAFTAR PUSTAKA .....	52
LAMPIRAN .....	54