

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teoritis	8
1. Hakekat Media Pembelajaran Berbasis Komputer	8
a. Pengertian Media Pembelajaran	8
b. Fungsi Media Pembelajaran.....	9
c. Klasifikasi Media Pembelajaran	10
d. Prinsip Dalam Pemilihan Media Pembelajaran.....	14
e. Faktor-Faktor Dalam Pemilihan Media Pembelajaran	14
f. Kriteria Dalam Pemilihan Media Pembelajaran	16
g. Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	17
2. Hakekat Aktivitas Belajar	20
a. Pengertian Aktivitas Belajar	20
b. Karakteristik Aktivitas Belajar	22
3. Hakekat Hasil Belajar Ilmu Statika	23
a. Pengertian Hasil Belajar.....	23
b. Pengertian Ilmu Statika.....	26
c. Hasil Belajar Ilmu Statika	26
B. Penelitian Yang Relevan	27
C. Kerangka Berfikir	27
D. Hipotesis Tindakan	29

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	30
B. Subjek dan Objek Penelitian	30
C. Defenisi Operasional	30
D. Metode Penelitian	31
E. Rancangan Penelitian	33
F. Kegiatan Penelitian	34
G. Teknik dan Alat Pengumpulan Data	40
1. Tes Hasil Belajar	40
2. Observasi Aktivitas Belajar Siswa	41
H. Uji Coba Instrumen	43
1. Validitas Tes	43
2. Validitas Media Pembelajaran	44
3. Reliabilitas	48
4. Indek Kesukaran Soal	48
5. Uji Daya Pembeda	49
I. Teknik Analisis Data	49
J. Hasil Uji Coba Instrumen	50

BAB IV. HASIL PENELITIAN

A. Hasil Penelitian	57
1. Pra Siklus	58
2. Siklus I	60
a. Tahap Perencanaan	60
b. Tahap Tindakan	60
c. Tahap Pengamatan	64
d. Refleksi dan Perencanaan Ulang	66
3. Siklus II	67
a. Perencanaan	67
b. Pelaksanaan Tindakan	68
c. Tahap Pengamatan	71
d. Refleksi	74
B. Implementasi Keberhasilan	75

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	76
B. Saran	77

DAFTAR PUSTAKA	78
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN