

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Penelitian ini merupakan Penelitian Pengembangan dengan menggunakan desain model *ADDIE (Analysis, Desain, Development, Implementation, Evaluation)* dan dalam pengembangannya menggunakan metode *Research and Development (R&D)*.
2. Berdasarkan penilaian hasil angket oleh validator dan pengguna(*user*), CD Interaktif Media Pembelajaran ini sangat baik dan sangat layak digunakan sebagai media dan sumber belajar mandiri pada kompetensi mengenal komponen elektronika. Hal ini diketahui melalui angket hasil validasi oleh ahli media dan ahli materi yang menyatakan sangat untuk dijadikan media pembelajaran dengan skor kelayakan media pembelajaran adalah 4.44 dan ini termasuk dalam kategori sangat baik dan sangat layak.

#### **B. SARAN**

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Guru hendaknya dapat membuat media pembelajaran yang belum ada maupun mengembangkan media yang sudah ada.

2. Perlu dilakukan penelitian lanjutan untuk mengetahui apakah CD Interaktif media pembelajaran yang telah ini dapat meningkatkan hasil belajar.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY